EDAD: 12 AÑOS TEMPORADA _ _ _ _

UNIDAD DE PROGRAMACIÓN «1er TRIMESTRE»

1- OBJETIVOS TÉCNICO-TÁCTICOS

• Para conseguir de la 1^a a la 4^a semana.

Practicar los siguientes conceptos tácticos relativos a la modalidad del individual:

- Recuperación de la línea de fondo para estar en disposición de realizar un ataque.
- Jugadas que combinen la preparación larga con efecto liftado y el ataque corto angulado con efecto liftado.
- Jugadas que combinen la preparación corta angulada con efecto liftado y el ataque largo con efecto liftado.
- Realización de aproximaciones liftadas largas y voleas cortas.
- Realización de aproximaciones liftadas en abertura corta y voleas largas.
- Realización de aproximaciones liftadas y voleas según el concepto táctico que consiste en alternar golpes largos y cortos.
- Inicios de jugadas de ataque dirigiendo el servicio hacia fuera y hacia dentro del cuadrado de saque.

Para conseguir de la 5^a a la 8^a semana.

Ejecutar los siguientes golpes:

- Globo liftado con fuerte rotación de la pelota hacia delante.
- Servicio liftado con salto.
- Globo cortado.
- Volea liftada desde ¾ de pista.

Para conseguir de la 9^a a la 12^a semana.

Practicar los siguientes conceptos tácticos relativos a la modalidad del doble:

- Ataque al medio, al cuerpo o al pasillo, ante situaciones de juego de fondo.
- Aproximaciones al golpe flojo del contrario ante situaciones de juego de media pista.
- Ataque de volea al medio, al cuerpo o al pasillo del jugador en la red, ante situaciones de interceptación de voleas, sobre un peloteo cruzado.
- 1ª volea de posición y 2ª volea de remate al cuerpo, al medio o al pasillo.
- Inicios de jugadas de ataque dirigiendo el servicio hacia fuera y hacia dentro del cuadrado de saque.

2- TEMPORIZACIÓN Y DESARROLLO CONCEPTUAL DE LOS CONTENIDOS QUE SE HAN DE TRABAJAR

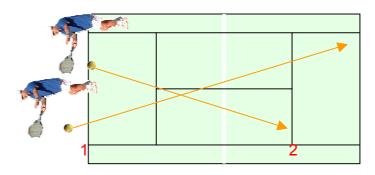
1ª semana TÁCTICA DE INDIVIDUAL: preparaciones de jugadas y ataques en el juego de fondo. 1- Recuperación de la línea de fondo para estar en disposición de crear una jugada de ataque. 2- Golpe de preparación liftado largo y ataque liftado corto. Golpe de preparación liftado corto y ataque liftado largo.

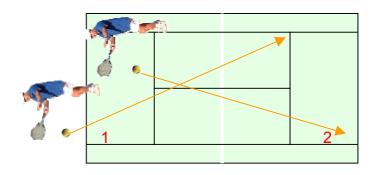
EDUC	A		ENTRENADOR: FECHA:		1A:							
TENNI	IS. COI	M	GRUPO: 12 AÑOS	TRIMESTRE	: 1º	Nº SEN	IAN	IA: 1ª	Nº S	ESIÓN:	: 1	
	DOS PARA D DE FONI		AJAR: TÁCTICA DE INDIVI	DUAL (PREP	ARAC	IÓNES I	DE	JUGAE	AS Y	' ATAQ	UES E	EN
TIEMPO S			RROLLO DE LA SESIÓN				G	RÁFIC	os			
SESIÓN 1 HORA	SESIÓN 2 HORAS		TAMIENTO TÉCNICO									1
PARTE IN			io 1: utilizando media pista p en juego y mantiene un pelote								-	\bigcirc
15'	30'	Ejercici pelota intenta	en juego y mantiene un pelote io 2: utilizando media pista c en juego, mantiene un pelote colocar la pelota dentro del c io 3: servicio.	ruzada, un juç eo de derecha	gador p y de r	one la	RCICIO 1 EJERCICIO 2			8	P	
PARTE P	DINICIDAL	FNTDE	ENAMIENTO DE «CARRO» (CON BROSES	OD							
			io 1: el jugador golpea la pel		_	rofesor	E					1
15'	30'	prepara el golpo cruzado Ejercici largo y Ejercici éste go	ando de derecha cruzada lar e de volea (corta) para que o corto. o 2: igual, pero al otro lado d ataca de derecha corta. o 3: el profesor lanza pelota: olpea preparando de derecha corta.	ga. El profeso el jugador ata le la pista, pre s desde el car	or le de que de para de ro al ju	evuelve e revés e revés ugador,	JERCICIO 1 EJERCIC.					2
45)	003	Ejercici cruzado	io 4: igual, pero al otro lado d o corto y ataca de derecha cr	uzada larga.	para de	e revés	3					2
15'	30'	Ejercici pelota revés/re la zona En el co debe a	ENAMIENTO CON «TAREA A lo 1: utilizando media pista cen juego y mantiene un pevés) con su compañero e in marcada. caso de que la pelota bote etacar corto cruzado y finalizar	ruzada, un juç eloteo (dereci tenta introduci en el cuadro r el punto.	ha/dere ir la pe de sac	echa o lota en que, se	0 0					0 0
		pelota revés/re	io 2: utilizando media pista p en juego y mantiene un p evés) con su compañero y co se ataca hacia los conos.	eloteo (derec	ha/der	echa o	0		4	→	$\bigotimes_{\mathbf{V}}$	0.0
PARTE FI		4	POR EQUIPOS O INDIVIDI			_)	_			<u> </u>
15'	30'	inician el cuad Juego 2 Roland	1: el profesor pone la pelota un peloteo sobre la zona ma lro de saque se debe golpear 2: gran slam de juego individu Garros: campeón	arcada. Si la p atacando cort ual. 6 punto	elota b to cruza	oota en	JUE GO 1					
TIEMPO T	ΤΟΤΔΙ						U E G O	•			→	
60'	120'	1										I

2ª semana

TÁCTICA DE INDIVIDUAL: preparaciones de jugadas con cambio de derecha y ataques en el juego de fondo.

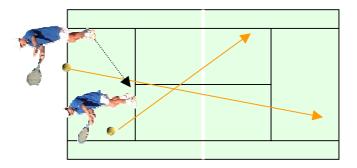
- 1- Recuperación de la línea de fondo para estar en disposición de crear una jugada de ataque.
- 2- Golpe de preparación con cambio de derecha liftado largo y ataque liftado corto. Golpe de preparación con cambio de derecha liftado corto y ataque liftado largo.



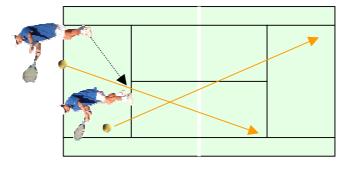


EDUCA			ENTRENADOR: FE			FECHA:				
TENN	IS. CO	M	GRUPO: 12 AÑOS	TRIMESTRE: 1°	Nº SEM	IANA: 2ª	№ SESIÓN: 1			
			SAJAR: TÁCTICA DE INDIV EL JUEGO DE FONDO)	IDUAL (PREPARAC	CIÓN DE	JUGADA	AS CON CAMBIO DE			
TIEMPO	SESIÓN	DESAF	RROLLO DE LA SESIÓN			GRÁFIC	cos			
SESIÓN	SESIÓN	CALEN	NTAMIENTO TÉCNICO							
1 HORA PARTE II	2 HORAS		io 1: utilizando media pista p							
15'	30'	Ejercici pelota intenta	en juego y mantiene un pelotio 2: utilizando media pista de en juego, mantiene un pelotocolocar la pelota dentro del cio 3: servicio.	ruzada, un jugador poteo de derecha y r	pone la	₩ W W W W W W W W W W W W W W W W W W W				
						E R & C I I				
PARTE P	RINCIPAL		ENAMIENTO DE «CARRO» (Ę				
15'	30'	prepara el golp cambio Ejercici éste go	io 1: el jugador golpea la pel ando de derecha cruzada lar le de volea (corta) para que lo de derecha (paralela invertio lo 2: el profesor lanza pelota lolpea preparando con un ca la corta) y ataca con una dere	ga. El profesor le de e el jugador ataque da corta). s desde el carro al ju imbio de derecha (p	con un ugador,	JERC 1 0 1 1	2			
15'	30'	ENTO	ENAMIENTO CON «TAREA A	A SICNIA DA N		E R C C I C C I C C Z Z Z Z Z Z Z Z Z Z Z Z	2			
15	30	Ejercici pelota c caso d atacar Ejercici pone la	io 1: utilizando media pista pen juego y mantiene un pelot le que la pelota bote en el intentando introducir la pelota io 2: utilizando la zona marca pelota en juego y mantiene	paralela, un jugador peo (derecha/derecha cuadro de saque, so a en el pasillo de dob ada de la pista, un je un peloteo de la si). En el e debe les. jugador guiente	E J E R C L C L C L C L C L C L C L C L C L C				
		únicam (golpec de de compa		dose un golpe cac en posición de fondo arcada donde está	da uno golpea	R C C C C C C C C C C C C C C C C C C C				
PARTE F 15'	1NAL 30'	4	O POR EQUIPOS O INDIVIDI		adoros					
15	30	inician el cuad La pare Juego 2 Open d	1: el profesor pone la pelota un peloteo sobre la zona ma lro de saque, se debe golpea eja sólo puede golpear de der 2: gran slam de dobles golpea de Australia: campeón	arcada. Si la pelota t r atacando al hueco. recha. ando sólo de derecha 6 puntos	oota en	1				
TIEMPO										
60'	120'	1								

TÁCTICA DE INDIVIDUAL: aproximación y juego de red.Realización de aproximaciones liftadas largas y voleas de remate cortas. 3ª semana



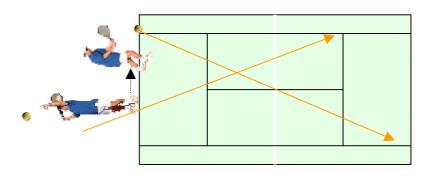
Realización de aproximaciones liftadas en abertura corta y voleas de remate largas.



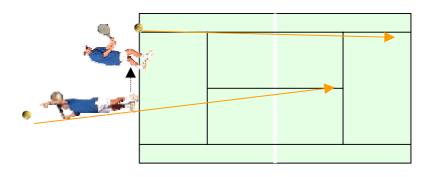
EDUC	Α		ENTRENADOR:		FECH				
TENN	IS. CO	M	GRUPO: 12 AÑOS	TRIMESTRE:	1º	Nº SEM	Α	NA: 3ª	Nº SESIÓN: 1
		A TRAB	 AJAR: TÁCTICA DE INDIVID	DUAL (APROX	IMAC	ION Y JU	JE	GO DE	RED)
TIEMPO S	SESIÓN	DESAF	RROLLO DE LA SESIÓN					GRÁFIC	os
SESIÓN	SESIÓN	CALE	NTAMIENTO TÉCNICO						
1 HORA	2 HORAS	Ejercic	io 1: utilizando media pista p	aralela, un jug	gador p	oone la 🚦	J	\otimes	
PARTE IN			en juego y mantiene un pelot				R C	9	
15'	30'	en jueg bote er	io 2: utilizando la pista entera go y mantiene un peloteo de n el cuadro de servicio, sólo ed. Se continúa el punto y	e dobles. Cua el jugador que	ndo la golpe	pelota of sube	.C.I.O.I	⊗ ◀	
			res acaben voleando en la re io 3: servicio hacia los conos.			R R C C I C C C C C C C C C C C C C C C	SERCICIO 2	⊗ 	
PARTE P	RINCIPAL		ENAMIENTO DE «CARRO» (T		
15'	30'	realizar profeso realice Ejercic larga y Ejercic	io 1: el jugador golpea la pel ndo una aproximación de o or le devuelve el golpe con si una volea de revés cruzada o io 2: igual, pero con aprox volea de derecha cruzada co io 3: el profesor lanza desde golpea realizando una apro	derecha cruza u volea para q corta. imación de re orta. el carro pelota	ada la ue el j evés c s al jug	rga. El la	EJERCICIO 1	*	1
		abertur larga. Ejercic	ra cruzada corta y una poste io 4: igual, pero con aproxim a corta y volea de derecha cr	rior volea de r ación de revé	evés c	ruzada	EJERCICIO 3		2
15'	30'	Ejercic pelota En el debe re Ejercic pelota advers	ENAMIENTO CON «TAREA a io 1: utilizando media pista pen juego y mantiene un pelo caso de que la pelota bote ealizar una aproximación a la io 2: utilizando media pista pen juego sobre el cuadro de ario debe golpear la pelot mación a la red y continuar el	aralela, un jug teo de derech en el cuadro red. aralela, un jug e servicio; acto a realizando	a y de de sa gador p segu un re	revés. que se conne la dido, su esto de la	RCI CIO 1	⊗ ↓ ○ • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	2
PARTE F	INAL	JUEGO	POR EQUIPOS O INDIVID	JAL			T		
15'	30'	inician de ser continu Juego sólo de	1: el profesor pone la pelota un peloteo de fondo. Cuando rvicio se debe golpear en uar el punto hasta su finalizac 2: gran slam de individual e derecha). I Garros: campeón	o la pelota bote aproximación ión. —modificado–	e en el a la – (gol _l ountos	cuadro red y peando	JUEGO 1		
TIEMPO 1	TOTAL	1							
60'	120'								
1	1	1				I			

TÁCTICA DE INDIVIDUAL: inicios de jugadas con el servicio.

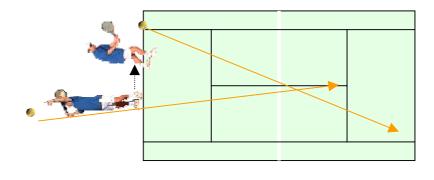
Servicio cortado hacia fuera y golpeo al hueco.



Servicio cortado hacia dentro y golpeo a contrapie.



Servicio liftado hacia dentro y golpeo al hueco.



EDUC	A		ENTRENADOR: FECHA:							
TENN	IS. COI	VI		TTDULEGEDE	40 10	0514	A N I A 49	Tue occión	49	
			│GRUPO: 12 AÑOS AJAR: TÁCTICA DE INDIVII	TRIMESTRE:			ANA: 4ª		<u>1ª</u>	
		· IIIAD	ASAK. TACTION DE INDIVI	DOAL (INIOIO)	DL 300/		JON L			
TIEMPO S			RROLLO DE LA SESIÓN				GRÁFI	cos		
SESIÓN 1 HORA	SESIÓN 2 HORAS		NTAMIENTO TÉCNICO							
PARTE IN			<mark>io 1:</mark> utilizando media pista d en juego y mantiene un pelot				\otimes		\otimes	
15'	30'		io 2: realizar el primer ser							
	ļ		y hacia la «T». Realizar el				△		-	
	ļ	direcció	ón hacia la «T».			1				
	ļ					E				
	ļ					J E R				
	ļ					C	\otimes			
						0	\otimes	A		
						2				
PARTE PI	RINCIPAL		ENAMIENTO DE «CARRO»		_					
15'	30'		io 1: los jugadores realiza							
			a ambos cuadros) y el profe lota para que golpeen al hue		esue el ca	IIIO R			1	
			io 2: igual, pero servicio		y golpec	a 🖔				
		contrap				1 . F			2	
		Ejercici hueco.	io 3: igual, pero servicio lifta	ido hacia la « I	» y golped	al į				
		nueco.				CIC				
						0		•	1	
						3		4		
		ENTDE	ENAMIENTO CON «TAREA	VSICNVDV"			←			
15'	30'		io 1: utilizando la pista ente		es sirven o	con				
		efecto	cortado y 2 jugadores resta	n (uno en cad	a cuadro).	. EI 📙	_			
			rve lo realiza abierto con							
			i el punto. El que resta dirige ve y finaliza el punto.		a ei reves	dei e		$\geq \leq$		
			io 2: igual, pero el que sirve		aliza hacia	a la 🖁				
			on posterior golpeo a conti	rapie. El que	resta golp	oea i	1			
		libreme	ente. <mark>io 3:</mark> igual, pero el que sirve	o (liftado) lo ro	aliza hacia	, la ⁵				
			on posterior golpeo al hu				8	2		
		libreme		·	0 1	0 1 0				
						2			h	
PARTE FI			POR EQUIPOS O INDIVID				8	-		
15'	30'		 juego del pozo en media os que esperan arbitran). 	a pista (si se j	uega en ι	ına 🕌				
			or vencedor:	10 punto	S.	0				
		Jugado	or finalista:	7 punto	S.					
			sificado:				8			
	ļ	4º clasi	ificado:	3 punto	S.					
	,								—	
	ļ									
TIE1:50 -	OT4:									
TIEMPO T	120'									

5ª semana

GOLPES ESPECIALES: técnica específica del servicio liftado con salto.

Empuñadura: continental.

Trayectoria del movimiento del brazo y juego de pies:

SERVICIO LIFTADO CON SALTO



1 - Posición de partida, protocolo y balanceo.



2 - Preparación del golpe, elevación de la pelota y semiflexión de





3 - Extensión de rodillas, posterior salto e impacto de dentro a arriba y





4 - Finalización del golpe con retención.



5 - Recuperación del equilibrio y vuelta a la posición de espera.

EDUC			ENTRENADOR:		FECHA:				
TENNI	IS. COI	VI	GRUPO: 12 AÑOS	TRIMESTRE:	1º	Nº SEM	ANA: 5ª	Nº SESIÓN:	1
CONTENII SALTO)	DOS PARA	TRAB	AJAR: GOLPES ESPECIALI	ES (TÉCNICA	ESPE	CÍFICA I	DEL SER	VICIO LIFTAD	O CON
TIEMPO S	SESIÓN	DESAF	RROLLO DE LA SESIÓN				GRÁFIC	cos	
SESIÓN	SESIÓN		TAMIENTO TÉCNICO						
1 HORA	2 HORAS		o 1: utilizando media pista p						
PARTE IN 15'			en juego y mantiene un pelote				$ \otimes $		\rightarrow
15	30'	servicio	o 2: poniendo los pies er o, hay que realizar 3 multisalt de los pies) y, a continuaci	os (sacando la	a fuerza	a de la	⊗ _◆		>
			o 3: dejarse caer desde un realizar un servicio liftado co		cm y	, en el	⊗ ⊗		
PARTE P	RINCIPAL	ENTRE	NAMIENTO DE «CARRO» (CON PROFES	OR				
15'	30'	Ejercici pie dela momen obligar Ejercici	o 1: en posición de servicio li antero del jugador un obstácu ato de ejecutar el movimien al jugador a saltar la cuerda. o 2: igual, pero con pelota. o 3: igual, pero sin cuerda.	iftado, introduc ulo (una cuerd	cir dela a) para	a, en el			
15'	30'	Ejercici deben j Jugado Jugado Ejercici	ENAMIENTO CON «TAREA A o 1: partido a 11 puntos er jugar puntos sirviendo liftado or 1 ^{er} clas	n media pista con salto). 6 puntos. 6 puntos. a pista parale	la (se	deben			
PARTE FI	NAL	JUEGO	POR EQUIPOS O INDIVIDU	JAL					
15'	30'	Juego 2 Juego 2 hay que	1: el trío. or vencedor2: el trío —modificado— (si te golpear al segundo bote). or vencedor	6 puntos. pota en el cua	dro de	saque		1	2
TIFMPO T	OTAL								

GOLPES ESPECIALES: técnica específica del globo liftado.

Empuñadura de derecha: este o semioeste.

Empuñadura con una mano de revés: este.

Empuñadura con dos manos de revés: mano dominante continental, mano no dominante este.

Trayectoria del movimiento del brazo y juego de pies:

- 1- Posición de espera.
- 2 Salida y preparación del golpe.
- 3 Curva de aceleración con apoyo frontal o cruzado.
- 4 Máxima aceleración antes de ejecutar el impacto fuerte, seco y exageradamente vertical con extensión del apoyo cruzado o frontal.
- 5 Terminación del golpe con retención.
- 6 Recuperación del equilibrio y vuelta a la posición de espera.

Dirección del golpe: cruzada y paralela. Trayectoria: parabólica (muy pronunciada).

GLOBO DE DERECHA LIFTADO



GLOBO DE REVES LIFTADO A UNA MANO



GLOBO DE REVES LIFTADO A DOS MANOS



EDUC	Α		ENTRENADOR: FECHA:			\ :				
	IS. CO	М						1		
	10. 00		GRUPO: 12 AÑOS	TRIMESTRE:	1º N	Nº SEM	ANA: 6 ^a	Nº SESIÓN: 1		
CONTENI	DOS PARA	A TRAB	AJAR: GOLPES ESPECIALE	ES (TÉCNICA	ESPEC	ÍFICA I	DEL GLOE	BO LIFTADO)		
TIEMPO S	SESIÓN	DESAF	RROLLO DE LA SESIÓN				GRÁFIC	os		
SESIÓN	SESIÓN		NTAMIENTO TÉCNICO				0.0.0.10			
1 HORA PARTE IN	2 HORAS		io 1: utilizando media pista p							
15'	30'	metros y de re Ejercic	en juego, golpea por encim por encima de la red y mant vés. io 2: igual, pero golpeando cri io 3: servicio liftado con salto.	iene un pelote uzado.						
							× × × × × × × × × × × × × × × × × × ×			
PARTE P	RINCIPAL		ENAMIENTO DE «CARRO» (ab =! =	_	. <u>.</u>		
15'	30'	(derech por end Ejercic éste go la cinta derech Ejercic Ejercic	io 1: desde la línea de forma y revés), realizar golpes estima de la cinta. io 2: el profesor lanza pelotas polpea (recuperando el centro a en forma de globo liftado, a paralela. io 3: igual, pero un revés cruzio 4: igual, pero una dereca, un revés cruzado y un revéa, un revéa cruzado y un revéa.	en forma de g s desde el carro de la pista) p una derecha zado, un revés cha cruzada,	lobos lifi o al juga or encin cruzada paralelo	ador y na de i, una	₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩			
15'	30'	Ejercic (sirvier golpea Jugado Jugado Ejercic abajo,	ENAMIENTO CON «TAREA A lio 1: partido a 11 puntos ido liftado con salto, se ndo por encima de la cinta en or 1 ^{er} clas	en media p deben jugar forma de glob 6 puntos. 6 puntos. de dobles (sirvade el fondo de	los po liftado viendo o de la pi	desde ista y	Z Z Z Z Z Z Z Z Z Z Z Z Z Z Z Z Z Z Z			
PARTE F	NAI	Jugado Jugado	or 1 ^{er} clasor 1 ^{er} clas	6 puntos. 6 puntos.	oo iiitado)). 				
15'	30'	Juego de la ci Jugado Juego	1: El trío —modificado— (se	e ha de golpea ountos.	·					
TIEMPO	TOTAL						2	0		
60'	120'	1								

GOLPES ESPECIALES: técnica específica de la volea liftada en media pista.

Empuñadura de derecha: este o semioeste.

Empuñadura con una mano de revés: este.

Empuñadura con dos manos de revés: mano dominante continental, mano no dominante este.

Trayectoria del movimiento del brazo y juego de pies:

- 1- Posición de espera.
- 2 Salida y preparación media del golpe.
- 3 Curva de aceleración con apoyo frontal o cruzado.
- 4 Máxima aceleración antes de ejecutar el impacto fuerte, seco y exageradamente vertical con extensión del apoyo cruzado o frontal.
- 5 Terminación muy recortada con retención.
- 6 Recuperación del equilibrio y vuelta a la posición de espera.

Dirección del golpe: cruzada y paralela.

Trayectoria: semiparabólica (poco pronunciada).

VOLEA DE REVES LIFTADA A UNA MANO



VOLEA DE DERECHA LIFTADA



VOLEA DE REVES LIFTADA A DOS MANOS



EDUC	A		ENTRENADOR: FECHA:						
	S. COI	М							
I EININI	13. COI	VI	GRUPO: 12 AÑOS	TRIMESTRE:	1º Nº SE	M	ANA: 7 ^a	Nº SESIÓN: 1	
	DOS PARA ARTOS DE		 BAJAR: GOLPES ESPECIAI 	LES (TÉCNICA	A ESPECÍFIC	Α	DE LA	 Volea Liftada en	
TIEMPO S	ESIÓN	DESAF	RROLLO DE LA SESIÓN				GRÁFIC	OS	
SESIÓN	SESIÓN		NTAMIENTO TÉCNICO				0.0.0		
1 HORA	2 HORAS	Ejercici	io 1: utilizando media pista d	ruzada, un jug	gador pone la	E			
PARTE IN			en juego y mantiene un pelot		a derecha.	R	\otimes \checkmark	\	
15'	30'		o 2: igual, pero golpea de rev			C			
		Ejercici	io 3: servicio liftado con salto	dirigido a la zo	ona marcada.	0	\otimes		
						1			
						E			
						J E R	$ \otimes $		
						CIC			
						0	\otimes		
						3	$ \otimes$		
PARTE P	RINCIPAL	ENTRE	NAMIENTO DE «CARRO» (CON PROFES	OR				
15'	30'		io 1: desde tres cuartos d			J			
.0			os por abajo (derecha y revés			R			
			io 2: el profesor lanza pelotas olpea una de fondo en conte						
			a (en tres cuartos de pista).	ilcion y una vo	nea intada de	1			
			io 3: igual, pero una de fondo	en contenció	n v una volea		$-\otimes$		
			de revés (en tres cuartos de p		,	J			
			io 4: igual, pero una volea lift		a y una volea	R C I		2	
		liftada	de revés (en tres cuartos de p	oista).		CIO		T	
						2			
							4		
4 E'	20'					- E			
15'	30'		NAMIENTO CON «TAREA			J E R	8		
		Ljercici	io 1: partido a 11 puntos ido liftado con salto desde el	en media p	los os dobos	CIC			
			untos golpeando liftado has						
			lantarse e interceptar de vol						
			a—. Cada vez que un jugad				$ \otimes $		
			gana el punto).			E R			
			or 1 ^{er} clas 6 pun			0 1 0			
			or 1 ^{er} clas 6 pun i <mark>o 2:</mark> partido a 11 puntos c		al que en el	0			
			o anterior pero con los 4 juga			2	\otimes		
			or 1 ^{er} clas 6 punt		,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,				
		Jugado	or 1 ^{er} clas6 punt D POR EQUIPOS O INDIVID	os.					
PARTE FI				UAL					
15'	30'	Juego	1: el trío. or vencedor	6 puntos		J			
			2: la rueda.	o puntos.		G			
			dor	6 puntos.		1	→		
			dor				-		
			dor						
						JUF			
						G	•		
						2	Ab		
							4	V	
TIEMPO T	OTAL								

GOLPES ESPECIALES: técnica específica del globo cortado.

Empuñadura: continental.

Trayectoria del movimiento del brazo y juego de pies:

- 1 Posición de espera.
- 2 Salida y preparación alta del golpe.
- 3 Trayectoria del golpe en diagonal descendente.
- 4 Impacto de abajo hacia arriba con extensión del apoyo frontal o cruzado.
- 5 Acompañamiento y terminación del golpe.
- 6 Recuperación del equilibrio y vuelta a la posición de espera.

Dirección del golpe: cruzada y paralela.

Trayectoria: parabólica.

GLOBO CORTADO DE DERECHA



GLOBO CORTADO DE REVES A UNA MANO



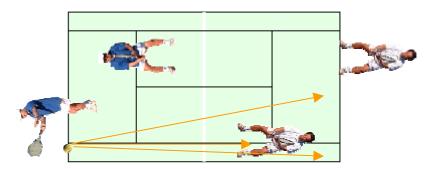
EDUC	Α	ENTRENADOR: FECHA:					
	IS. CO	M	GRUPO: 12 AÑOS	TRIMESTRE:	10 NO CE	MANA: 8ª	Nº SESIÓN: 1
			GRUPO: 12 ANOS	I KIIVIES I KE:	I N SE	WANA: 0"	N° SESION: 1
CONTEN	IDOS PARA	A TRAB	AJAR: GOLPES ESPECIAL	ES (TÉCNICA	ESPECÍFICA	DEL GLOE	SO CORTADO)
TIEMPO S			RROLLO DE LA SESIÓN			GRÁFIC	os
SESIÓN 1 HORA	SESIÓN 2 HORAS		NTAMIENTO TÉCNICO	aralala un ius	radar nana la		
PARTE IN			io 1: utilizando media pista p en juego, golpea con efecto				
15'	30'	cinta y	mantiene con su compañero				
		revés.	io 2: igual que el ejercicio	anterior ner	n se dolnea		
		cruzad	0.				
		Ejercic	io 3: servicio liftado con salto	dirigido hacia	los conos.		
							P
DARTER	RINCIPAL	ENTO	ENAMIENTO DE «CARRO» (CON DDOEES	∩ P		
15'	30'		io 1: desde la línea de fondo		-	<u> </u>	
15	30		ajo (derecha y revés) en form				
			<mark>io 2:</mark> el profesor lanza pelotas olpea (recuperando el centro				
		la cinta	a en forma de globo cortado,				
			ia paralela. i <mark>io 3:</mark> igual, pero un revés cruz	rado un revés	naralelo	E	II.
		Ejercic	s <mark>io 4: igual</mark> , pero una derec	cha cruzada,		R C	
		paralel	a, un revés cruzado y un revé	és paralelo.			
						2	
						2	
15'	30'		ENAMIENTO CON «TAREA)			<u> </u>	
			i <mark>o 1:</mark> partido a 11 puntos ndo liftado con salto, se deb				
		por en	cima de la cinta en forma de 🤉	globo cortado).		C	
		Jugado	or 1 ^{er} clas 6 punto or 1 ^{er} clas 6 punto	os.			
			i <mark>o 2:</mark> partido a 11 puntos d		viendo desde	E	
			se deben jugar puntos de d				
		cortado	golpeando por encima de o).	ia cinta en for	ma de globo		
		Jugado	or 1 ^{er} clas 6 punt	os.			
		Jugado	or 1 ^{er} clas 6 punt	OS.			
PARTE F			O POR EQUIPOS O INDIVID		-4 ()		
15'	30'		1: winner —modificado— (glo dor 6 pu		ntra remate).		
		Vence	dor 6 pı	untos.			
			 2: gran slam de dobles – a de la cinta en forma de glob 		(peloteo por		
			dor 6 pi				
		Vence	dor 6 pt	untos.		U E G	
						0 2	
							• • • • • • • • • • • • • • • • • • •
TIEMPO 1	120'	_					
UU	120	I					

TÁCTICA DE DOBLES: posición de un jugador en el fondo y uno en la red.

Ataque de fondo:

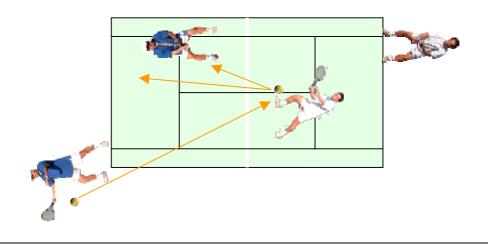
Golpeo con los pies dentro del rectángulo de juego.

En posición de dobles, peloteo en contención. Cuando quede una bola corta, realización de un ataque liftado con dirección al medio, al cuerpo o al pasillo.



Ataque de red:

Posición en paralelo con el adversario del fondo de la pista para cubrir el pasillo e interceptar de volea (con dirección al medio, al pasillo o al cuerpo) un peloteo cruzado.

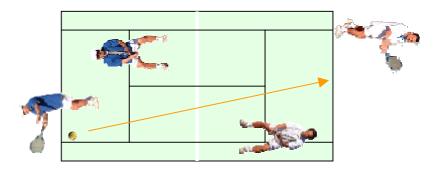


			ENTRENADOR: FECHA:								
EDUC			ENTRENADOR:		FECH	IA:					
IENN	IS. CO	IVI	GRUPO: 12 AÑOS	TRIMESTRE:	1º	Nº SEN	IΑ	NA: 9ª	Nº SESIÓ	N: 1	
CONTENI LA RED)	DOS PARA	A TRAB	│ AJAR: TÁCTICA DE DOBLE	 Es (posición	DE U	N JUGA	D	OR EN E	L FONDO	Y UNO EN	
TIEMPO S	SESIÓN	DESA	RROLLO DE LA SESIÓN					GRÁFIC	os		
SESIÓN	SESIÓN		NTAMIENTO TÉCNICO				1				
1 HORA	2 HORAS		io 1: utilizando media pista d	ruzada, un jug	ador p	oone la	Ę				
PARTE IN		pelota	en juego, golpea con efe	cto liftado y	mantie	ene un	ER	\otimes			
15'	30'		o de derecha a derecha para	intentar introd	lucir la	pelota	C				
			a zona marcada.				0				
			io 2: igual, pero golpeando de		~ dow:	har laa	1				
		conos.	io 3: servicio liftado con sal	to para intenta	r aerri	bar ios	_				
		COHOS.					JE			Δ	
							C	\otimes			
							0	\otimes			
							3			Δ	
PARTE P	DINCIDAL	ENTR	ENAMIENTO DE «CARRO»	CON DECEC	OP		+				
			io 1: el profesor lanza pelota			ugador	E				
15'	30'		do (en posición de dobles)				J E R			2 -	
			a en contención y una dere				0 1 0		•		
			al cuerpo o al pasillo).	•	`		O	Δ		1	
			io 2: igual, pero de revés.				1	•			
			io 3: el profesor lanza desde				E				
			do (en posición de dobles) p				J E R				
			libremente. El jugador de rec				0 1 0				
			o respecto al jugador de fono s dirigidas hacia su zona.	io e interceptar	de vo	nea ias	0		\ \		
			io 4: igual, pero al otro lado.				3				
			in igual, poro ar ono lado.								
15'	30'										
	30		ENAMIENTO CON «TAREA :		odor r	anna la	E				
			io 1: utilizando media pista o en juego y mantiene un pelo				J E R	8			
			e los dos jugadores golpea ir				CIC				
			tángulo de juego, se debe re				0	\otimes			
			r el punto. A continuaciór				1				
			res que esperan.				Ę				
			io 2: partido a 11 puntos de				E				
			, un jugador pone el servici				C				
			ne un peloteo en contención . El jugador de red está si				0	\otimes			
			ario del fondo de la pista e				2	9			
			otas fáciles.		, , , , , , , , , , , , , , , , , , , 						
PARTE FI	NAL		O POR EQUIPOS O INDIVID	UAL							
15'	30'		1: sube y baja de dobles.				J				
			ROJO v/s AZUL-VERDE: pu				E	◆			
			AZUL v/s ROJO-VERDE: pu				1	▲			
			o VERDE v/s <mark>ROJO-AZU</mark> L: pu sificado		•		ľ		-		
		2º clas	ificadoificado	3 nunto	o. e						
		2 0103		5 parito:	.				_		
TIEMPO T	OTAL	1									
60'	120']									

TÁCTICA DE DOBLES: aproximación a la red en la posición de un jugador en el fondo y uno en la red.

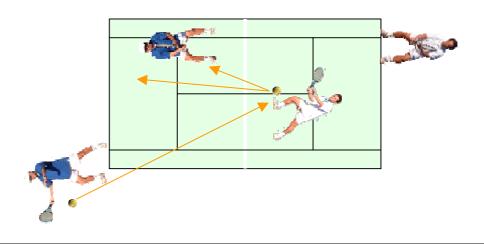
Aproximación a la red desde el fondo:

En posición de fondo con los pies dentro del rectángulo de juego, golpe de aproximación liftado dirigido al punto débil del adversario del fondo.



Ataque de red:

Posición en paralelo con el adversario del fondo para cubrir el pasillo e interceptar de volea (con dirección al medio, al pasillo o al cuerpo) un peloteo cruzado.

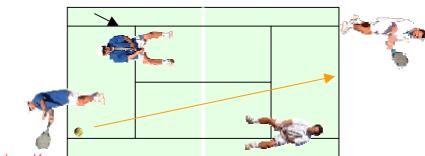


			T							
EDUC			ENTRENADOR:		FECH	HA:				
IENN	IS. COI	VI	GRUPO: 12 AÑOS	TRIMESTRE:	1º	Nº SEN	ΛA	NA: 10 ^a	Nº SESIO	ϽN: 1
			L AJAR: TÁCTICA DE DOBL 'UNO EN LA RED)	ES (APROXIM	IACIÓ	N A LA	R	RED EN L	A POSIC	IÓN DE UN
TIEMPO S	SESIÓN	DESA	RROLLO DE LA SESIÓN					GRÁFIC	os	
SESIÓN	SESIÓN		NTAMIENTO TÉCNICO					<u> </u>		
1 HORA	2 HORAS	Ejercic	<mark>io 1:</mark> utilizando media pista d	ruzada, un jug	ador	pone la	E			-
PARTE IN		pelota	en juego, golpea con efe	cto liftado y	mantie	ene un	J E R			
15'	30'		de derecha y de revés. C				0_0			_
		aproxir	de servicio el jugador que nación a la red y continuar e				1			$ \bigcirc \hspace{0.1cm} \otimes$
		finaliza					_			
			io 2: igual, pero al otro lado dio 3: servicio liftado con salt		r derri	ihar loe	JER	Q		
		conos.		o para intenta	i ueii	ibai ios	0_0	V		
							0			→
							2	\otimes	,	\otimes
										_
PARTE PI	RINCIPAL	FNTRE	ENAMIENTO DE «CARRO» (CON PROFES	OR					
			io 1: el profesor lanza pelota			jugador	E			
15'	30'	de fon	do (en posición de dobles)	y éste golpe	a la i	primera	ERC		2	0
			en contención cruzada y la	segunda en a	aproxi	mación	-0-		۷	
			a al medio (hacia el cono).	- 11-4-			0	\triangle		
		Ejercic	io 2: igual, pero al otro lado dio 3: el profesor pone la pelo	e la pista.	ore el	iugador	1		1	
			para que éste realice un gol				E			
			r verde y suba a la red.				E R C			
		libreme	ente sobre los jugadores bl				-0-			
		punto l	nasta su finalización.				3			
								4)
								<u> </u>		
15'	30'		NAMIENTO CON «TAREA							
			io 1: utilizando media pista d				E		33333 333	
			en juego y mantiene un po la pelota bote en el cuadro				ER	\otimes		
			roximación cruzada y subir a		uene	Tealizai	0_0	\otimes		
			io 2: partido a 11 puntos de		ando	la pista	0			
		entera,	un jugador pone la pelota de	el servicio —po	or arrib	oa— en	1			
			mantiene un peloteo en c				E			7
			de servicio se realiza una				E R C			
			r de red está siempre en par de la pista e intenta interc				-0-	×		
		fáciles)		optai de voice	140	pelotas	2			
		,								
PARTE FI		4	POR EQUIPOS O INDIVID			,				
15'	30'		1: utilizando la parte de la p les, el profesor pone la pelot				J			
			an cruzado y en forma de rue				E G O			
			gadores de red tienen que				1			
			a con sus adversarios de f					1000	151515170	- e * e
		rueda).								
		Juego	2: igual, pero al otro lado de l	a pista.						
TIEMPO T	OTAL									
		1								

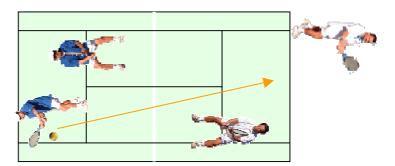
TÁCTICA DE DOBLES: 1ª volea de posición y 2ª de remate en la posición de un jugador en el fondo y uno en la red.

Aproximación a la red:

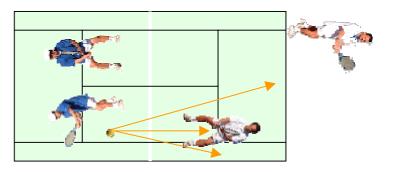
En posición de dobles, golpe de aproximación liftado, 1ª volea de posición (sobre la línea de servicio) y 2ª volea de remate (entre la red y la línea de servicio) dirigida al medio, al cuerpo o al pasillo.



Golpe de aproximación



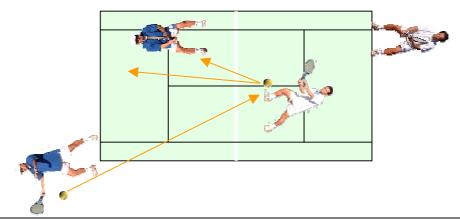
1ª volea de posición



2ª volea de remate

Ataque de red:

Posición en paralelo con el adversario del fondo para cubrir el pasillo e interceptar de volea (con dirección al medio, al pasillo o al cuerpo) un peloteo cruzado.

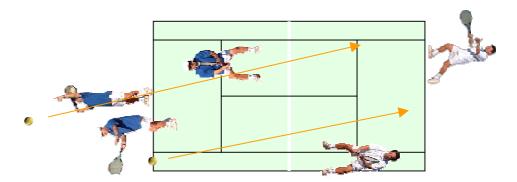


			T .					
EDUC			ENTRENADOR:		FECHA:			
IENN	IS. COI	VI	GRUPO: 12 AÑOS	TRIMESTRE:	1º Nº	SEM	ANA: 11ª	Nº SESIÓN: 1
			BAJAR: TÁCTICA DE DOB DE UN JUGADOR EN EL FO				POSICIÓ	N Y SEGUNDA DE
TIEMPO S	SESIÓN	DESAF	RROLLO DE LA SESIÓN				GRÁFIC	os
SESIÓN	SESIÓN		NTAMIENTO TÉCNICO				0	
1 HORA	2 HORAS		io 1: utilizando media pista p	aralela, un iud	ador pone	la l		
PARTE IN	IICIAL		en juego, golpea con efe					\otimes
15'	30'	peloted Ejercici pelota jugador	o de derecha y de revés. io 2: utilizando media pista p en juego de volea (desde la r de fondo y mantiene un pelo io 3: servicio liftado con salt	paralela, un jug línea de serv oteo de fondo-i	gador pone vicio) hacia red.	e la		
		conos.				2	8	
PARTE P	RINCIPAL		ENAMIENTO DE «CARRO» (
15'	30'	de fond aproxin posició remate	io 1: el profesor lanza pelota do (en posición de dobles) nación y sube a la red reali n (sobre la línea de servicio (entre la línea de servicio y la io 2: igual, pero al otro lado de	y éste golpea zando la prim io) y la segur a red).	una bola era volea	en de		2 1
15'	30'	Ejercici sombre realiza libreme punto h	ENAMIENTO CON «TAREA A lo 1: utilizando como zona de ada, el jugador amarillo puna aproximación sobre el ente sobre los jugadores amasta su finalización.	e juego la par one la pelota jugador verde narillo y azul	en juego ; éste golp	y ea		
PARTE FI	NAL	JUEGO	POR EQUIPOS O INDIVIDI	UAL				
15'	30'		1: winner.					
13	30	Venced	dor 6 dor 6			1		
TIEMPO 1	OTAL							
. I - IVIP								

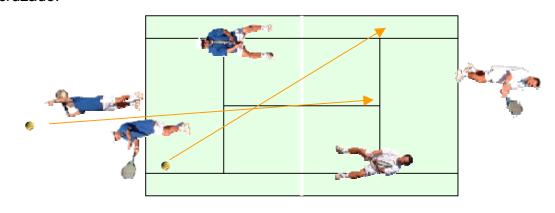
TÁCTICA DE DOBLES: inicios de jugadas con el servicio en la posición de un jugador en el fondo y uno en la red.

Inicios de jugadas con el servicio y golpeo de fondo.

1- En posición de dobles, servicio con dirección hacia fuera; ataque al medio.



2- En posición de dobles, servicio con dirección hacia dentro; ataque corto cruzado.



			ENTRENADOR: EECHA.									
EDUC		N.#	ENTRENADOR:		FECH	IA:						
IENNI	IS. COI	IVI	GRUPO: 12 AÑOS	TRIMESTRE:	1º	N° SEM	ΑI	NA: 12ª	Nº SES	IÓN: 1		
			BAJAR: TÁCTICA DE DOB R EN EL FONDO Y UNO EN		DE 、	JUGADA	S	CON E	L SERV	ICIO EN	LA	
TIEMPO S	SESIÓN	DESVE	RROLLO DE LA SESIÓN				T.	GRÁFIC	<u> </u>			
SESIÓN	SESIÓN		TAMIENTO TÉCNICO				Τ,	GIVAL IC	<u> </u>			
1 HORA	2 HORAS		io 1: utilizando media pista c	ruzada, un jug	ador p	one la	E					
PARTE IN		pelota	en juego, golpea con efe				E R	፟ 【			\otimes	
15'	30'		de derecha y de revés.	- 1			č /		><	=		
			io 2: igual, pero al otro lado d io 3: servicio liftado con salt		r derri	bar los	0 1			*	<u>.</u>	
		conos.				1	Ę					
							J E R	\otimes		_4		
							C	\otimes		4		
							2	\bigotimes				
								<u> </u>		Δ		
PARTE P	RINCIPAL		ENAMIENTO DE «CARRO» (liftada	F					
15'	30'		i <mark>o 1: el jugador realiza un</mark> hacia fuera, posteriorment				J E R					
			esde el carro para que ataque				C C				\otimes	
		medio d	de la pista.		,		0					
			io 2: igual, pero servicio li	ftado hacia fu	era d	el otro	1		Δ			
			de la pista. io 3: igual, pero servicio liftad	o o cortado dir	iaido h	nacia la	E					
			el cuadro de servicio y poster				E R C				1 .	
		de dob	les.	. .	•	.	C				\bigotimes	
		Ejercici	io 4: igual, pero al otro lado d	e la pista.			3		Δ		\sim	
15'	30'		NAMIENTO CON TABEA									
.0			ENAMIENTO CON «TAREA A io 1: partido de dobles a 21 p									
			dor 6 pt				E			→	\otimes	
			dor 6 pເ				E R					
							I C I			<u> </u>		
							0)		
PARTE FI		4	POR EQUIPOS O INDIVID	UAL							_	
15'	30'		1: gran slam individual.	6 200	ntoo	;	J					
			JSA: vencedorle Australia: vencedor				G O					
		Juego 2		о ра			1				Y	
			dor 6 p									
		Venced	dor 6 բ	ountos.								
							U E					
							o 2					
								Ÿ ◀				
TIEMPO T												
60'	120'								-			

EDAD: 12 AÑOS TEMPORADA _ _ _ _

UNIDAD DE PROGRAMACIÓN «2º TRIMESTRE»

1- OBJETIVOS TÉCNICO-TÁCTICOS

• Para conseguir de la 1^a a la 4^a semana.

Ejecutar los siguientes golpes:

- Revés cortado con una mano.
- Dejada desde ¾ de pista.
- 1^{er} servicio cortado con salto.
- Golpes de derecha y de revés, tomando la fuerza de los apoyos.

Para conseguir de la 5^a a la 8^a semana.

Practicar las siguientes combinaciones tácticas de fondo y de ¾ de pista, relativas a la modalidad del individual.

- Jugadas que combinen el golpe largo cortado de fondo con una abertura corta liftada.
- Jugadas que combinen el golpe largo liftado de fondo con un golpe cortado corto.
- Inicios de jugadas con el servicio y posterior golpe en abertura corta cruzada liftada
- Inicios de jugadas con el resto (del 2º servicio) en el que se realicen aberturas liftadas cortas cruzadas.

• Para conseguir de la 9^a a la 12^a semana.

Practicar las siguientes combinaciones técnico-tácticas de fondo, de media pista y de red, relativas a las modalidades de individual y doble.

- Jugadas completas en las que se combine el juego de fondo, de media pista y de red, y se utilice el concepto táctico basado en golpear alternativamente corto y largo.
- Jugadas en las que se combine el juego de media pista y de red, y se utilice el concepto táctico basado en golpear alternativamente corto y largo.

TEMPORIZACIÓN Y DESARROLLO CONCEPTUAL DE LOS CONTENIDOS QUE SE HAN DE TRABAJAR

1ª semana

GOLPES ESPECIALES: técnica específica del golpe de derecha y de revés tomando la fuerza de los apoyos.

Empuñadura de derecha: este o semioeste.

Empuñadura de revés: este o continental-este(dos manos)

Trayectoria del movimiento del brazo y juego de pies:

GOLPE DE DERECHA Y DE REVÉS SACANDO LA FUERZA DE LOS APOYOS

- 1 Posición de espera.
- 2 Salida y desplazamiento.





3 - Parada con

apoyo cruzado o frontal, en posición flexionada.





4 - Extensión del

apoyo en el impacto y acompañamiento del golpe.

- 5 Apoyo de equilibrio.
- 6 Recuperación de la posición de espera.

			<u>-</u>					
EDUC			ENTRENADOR:		FECH	IA:		
TENN	is. co	IVI	GRUPO: 12 AÑOS	TRIMESTRE:	2°	Nº SEM	ANA: 1ª	Nº SESIÓN: 1
CONTENI LA FUERZ			AJAR: TÉCNICA ESPECÍF OS	ICA DEL GOL	PE DI	E DERE	CHA Y I	DE REVÉS TOMANDO
TIEMPO S	SESIÓN	DESAF	RROLLO DE LA SESIÓN				GRÁF	cos
SESIÓN	SESIÓN		NTAMIENTO TÉCNICO					
1 HORA	2 HORAS		io 1: utilizando media pista ¡					
15'	30°	peloted Ejercic	en juego, golpea con efe o de derecha y de revés sobr io 2: servicio liftado con sal en las tres zonas marcadas.					
							E J J E C C I O O	⊗⊗⊗⊗
PARTE PI	RINCIPAL		NAMIENTO DE «CARRO»					
15'	30'	carro a incidier apoyo Un alumno Ejercic Ejercic	io 1: el profesor lanza con al jugador y éste se despendo en sacar la fuerza del frontal para, a continuación, mno realiza las mismas funcio realiza el ejercicio. io 2: igual, pero con apoyo crio 3: igual, pero con apoyo crio 4: igual, pero con	laza y golpea golpe en la e recuperar la po ciones que el po ruzado. ontal de revés.	de d extensi osición rofesoi	erecha ión del inicial.		
15'	30'	Ejercic pelota la pista golpe e	enAMIENTO CON «TAREA io 1: utilizando media pista d en juego, mantiene un pelote a) de derecha a derecha e in en el apoyo frontal o cruzado io 2: igual, pero de revés a re	cruzada, un jug eo (recuperando ncide en sacar	o el ce	ntro de	EJERC GOOD 1	
PARTE FI			POR EQUIPOS O INDIVID		(
15'	30'	jugado la sigui que pa mano. un <i>wini</i> Venceo	1: gran slam de dobles - r falla tiene que dejar la raquente manera: cuando el juga rar con las dos manos y, por Para recuperar la raqueta ener —tirando la pelota con la dor	ueta y jugar co ador recibe la p steriormente, la el jugador tiene mano). puntos.	n la m elota l anzarla	ano de a tiene con la	J J J J J J J J J J J J J J J J J J J	
TIEMPO T	OTAL	1						

2ª semana

GOLPES ESPECIALES: técnica específica del 1er servicio cortado con salto. Empuñadura: continental.

Trayectoria del movimiento del brazo y juego de pies: 1r SERVICIO CORTADO CON SALTO



1 - Posición de partida y protocolo.



2 - Preparación del golpe, elevación de la pelota y semiflexión de

rodillas.



3 - Extensión de las rodillas, salto e impacto dirigido de fuera hacia

abajo y hacia dentro.



4 - Finalización del golpe con retención y apoyo de equilibrio.



5 - Recuperación de la posición de espera.

EDUCA			ENTRENADOR:		FECHA:			
TENN	IS. COI	M	GRUPO: 12 AÑOS	TRIMESTRE:	2º Nº	Nº SEMANA: 2ª		Nº SESIÓN: 1
CONTENIDOS PARA TRAB			BAJAR: TÉCNICA ESPECÍFICA DEL PRIMER SERVICIO CORTADO CON SALTO					
TIEMPO S	SESIÓN	DESA	RROLLO DE LA SESIÓN				GRÁFIC	os
SESIÓN 1 HORA	SESIÓN 2 HORAS		NTAMIENTO TÉCNICO					
PARTE IN			io 1: utilizando media pista c					
15'	30'	pelota en juego, golpea con efecto liftado y mantiene un peloteo de derecha y de revés contra una pareja que golpea una vez cada uno. Ejercicio 2: poniendo los pies en posición correcta de servicio, hay que realizar 3 multisaltos (sacando la fuerza de la punta de los pies). Tras éstos, se debe realizar un servicio cortado con salto. Ejercicio 3: dejarse caer desde un banco de 20 cm y, en el rebote, realizar un servicio cortado con salto.						
PARTE PI	RINCIPAL		ENAMIENTO DE «CARRO» (_			
15'	30'	con si delante obligar Ejercio Ejercio	io 1: realizar el movimiento co alto (sin pelota) pero intro ero del jugador un obstácu de a saltarlo. io 2: igual, pero con pelota. io 3: igual, pero sin cuerda.	duciendo dela lo (una cuero	ante del la), para	pie así		
		servir of Ejercio (jugano sirvien	cortado con salto). io 2: juego del rey en pi do en parejas, golpeando do cortado con salto).	sta entera — una vez cada	modificad	lo—	8	
PARTE FI			O POR EQUIPOS O INDIVIDI	JAL				
15'	30'	Vence Juego servicio	1: juego del trío. dor	o— (si bota en bote).	el cuadro	o de		2
TIEMPO T	120'							
UU	120	Ī						

3ª semana

GOLPES ESPECIALES: técnica específica del revés cortado con una mano.

Empuñadura: continental.

Trayectoria del movimiento del brazo y juego de pies:

REVES CORTADO A UNA MANO



1 - Posición de espera.



2 - Salida y preparación alta del golpe.



3 - Trayectoria del golpe diagonal descendente.



4 - Impacto descendente hacia delante con extensión del apoyo

cruzado.



5 - Terminación con retención y apoyo de equilibrio.

Dirección del golpe: paralela y cruzada.

Trayectoria: rasa.

EDUC			ENTRENADOR: FECHA:						
TENNIS. COM			GRUPO: 12 AÑOS	TRIMESTRE:	2º Nº SE	N° SEMANA: 3ª N° SESIĆ		Nº SESIÓN: 1	
CONTENIDOS PARA TRAB		A TRAB	AJAR: TÉCNICA ESPECÍFIC	CA DEL REVÉ	S CORTADO) C	ON UNA	MANO	
TIEMPO S	SESIÓN	DESA	RROLLO DE LA SESIÓN				GRÁFIC	cos	
SESIÓN	SESIÓN	CALE	NTAMIENTO TÉCNICO						
1 HORA PARTE IN	2 HORAS		io 1: utilizando media pista p				\otimes		
15'	30'	pelota en juego y mantiene un peloteo de derecha y de revés cortado. Ejercicio 2: igual, pero antes de golpear la pelota se debe parar con la raqueta, dejarla botar (una vez) y, a continuación, golpear de revés cortado. Ejercicio 3: primer servicio cortado con salto y segundo servicio liftado con salto.							
PARTE P	RINCIPAL		ENAMIENTO DE «CARRO» (E			
15'	30'	(volear revés golpe. Ejercio golpea bote la Ejercio alterna Ejercio parar la Ejercio (un jugarante de la Entre de	io 1: utilizando media pindo) mantiene un peloteo corcortado e incide en la prepario 2: en la otra media pista, do de revés cortado de la siguidirectamente y el otro la pargolpea. io 3: igual que el ejercicio ativamente un revés cortado y io 4: igual que el ejercicio a pelota. ENAMIENTO CON «TAREA A io 1: partido a 11 puntos utiligador pone la pelota en juegel pasillo de dobles y golpear	n el jugador, és aración y la fir los jugadores quiente manera ara con la raquenta volea. 2, pero ahora ASIGNADA» izando media go sirviendo -	ste golpea de nalización de mantienen una: un jugado ueta y tras e gador golpea si poista paralela por arriba			2 1	
DARTE	NAL	Vence Vence Ejercio modali Vence Vence	dor	untos. untos. pista entera y j untos. untos.		1 1 E J E R C C I C C C I C C C I C C C I C C C I C	×		
PARTE FI	NAL 30'		O POR EQUIPOS O INDIVIDO 1: juego del trío —modifio		ar de revé	باج			
ТІЕМРО 1	OTAL	siempr Vence Juego (golpea Open o	e con efecto cortado). dor	6 puntos. individual — 6 puntos.		G 0			
60'	120'	1							

GOLPES ESPECIALES: técnica específica de la dejada desde media pista.

Empuñadura: continental.

Trayectoria del movimiento del brazo y juego de pies:

DEJADA DE DERECHA CORTADA



DEJADA DE REVES CORTADO



1 - Posición de espera.



2 - Salida con preparación alta y recortada.



3 - Trayectoria del golpe diagonal descendente.



4 - Impacto descendente hacia delante sin acompañamiento y con extensión del apoyo cruzado.



5 - Terminación con retención y apoyo de equilibrio.

Dirección del golpe: paralela y cruzada.

Trayectoria: corta y rasa.

EDUCA			ENTRENADOR: F			FECHA:			
TENNIS. COM			~						
I LINING. COM			GRUPO: 12 AÑOS	TRIMESTRE:	2º N	° SEM	ANA: 4ª	Nº SESIÓN: 1	
CONTENI	DOS PARA	A TRAB	 AJAR: TÉCNICA ESPECÍFIC	A DE LA DF.	IADA DF	SDF T	RES CUA	RTOS DE PISTA	
CONTENIDOS PARA TRABAJAR: TÉCNICA ESPECÍFICA DE LA DEJADA DESDE TRES CUARTOS DE PISTA									
TIEMPO S	SESIÓN	DESAF	RROLLO DE LA SESIÓN				GRÁFIC	os	
SESIÓN	SESIÓN		ITAMIENTO TÉCNICO.						
1 HORA	2 HORAS		io 1: utilizando media pista c						
15'	30'	Ejercici pelota pelotec Ejercici	en juego y mantiene un peloto io 2: utilizando media pista p en juego desde la línea o golpeando cortado sobre la io 3: primer servicio cortado o con salto.	aralela, un jug le servicio y zona marcada	jador por mantiene	ne la			
PARTE P	RINCIPAL	ENTRE	ENAMIENTO DE «CARRO» (CON PROFES	OR				
15'	30'	Ejercic una de Ejercic una de Ejercic una de Ejercic una de Ejercic una de Ejercic modific de serv Ejercic (sí dura hay que Venceo	ENAMIENTO DE «CARRO» (io 1: el jugador golpea la pel ando de derecha cruzada lar e con su volea (corta) para jada al hueco. io 2: igual, pero prepara de di jada al hueco. io 3: igual, pero prepara de jada al hueco. io 4: igual, pero prepara de jada al hueco. io 4: igual, pero prepara de jada al hueco. ENAMIENTO CON «TAREA A io 1: juego del rey utilizance iado— (sí durante el peloteo vicio hay que realizar una dejado). io 2: partido a 11 puntos utilicante el peloteo de fondo bole e realizar una dejada). idor	ota lanzada por ga. El profeso que el jugado erecha paralelo revés cruzado revés paralelo ASIGNADA» lo media pista de fondo bota ada). Izando media pista en el cuadros.	or el profor el profor le devulor ataque a y ataca o y ataca o y ataca a paralelo en el cu	con con a a adro			
DADTE E	NIA!	111500		LAI					
15'	30'	Juego en el ci Venceo Juego (cuand una de Venceo	D POR EQUIPOS O INDIVIDION 1: juego del trío —modificado uadro de servicio hay que reador	o— (cuando l llizar una dejad de dobles — de servicio ha	da). ·modifica	do—			
TIEMPO 1									
60'	120'								

TÁCTICA DE INDIVIDUAL: preparaciones de jugadas largas y ataques cortos. Preparación de jugadas en las que se relacione el juego de fondo y de ¾ de pista. Preparación golpeando largo cortado y ataque corto liftado en abertura cruzada.

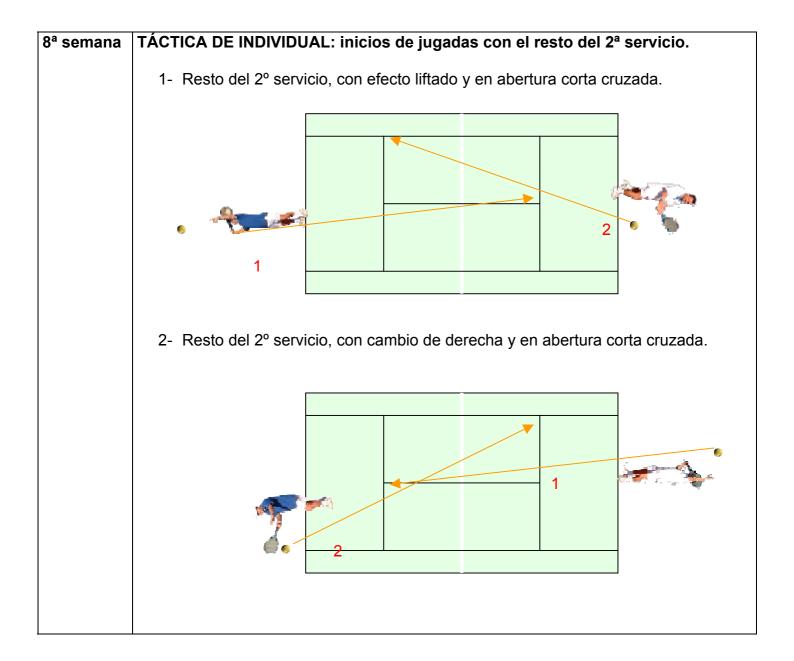
EDUCA			ENTRENADOR:			IA:			
TENN	IS. CO	M	GRUPO: 12 AÑOS TRIMESTRE: 2		2º	Nº SEM	ANA: 5ª Nº SESIÓN: 1		
	DOS PAR S CORTOS		BAJAR: TÁCTICA DE IN	DIVIDUAL (P	REPA	RACIÓN	I DE JI	JGADAS LARGAS Y	
TIEMPO SESIÓN DESARROLLO DE LA SESIÓN							GRÁFICOS		
SESIÓN	SESIÓN	CALEN	ITAMIENTO TÉCNICO						
1 HORA PARTE IN	2 HORAS		io 1: utilizando media pis		1 0 C				
15'	30'	peloteo de la siguiente manera: un jugador juega solo y do jugadores golpean en rueda (un golpe cada uno). Ejercicio 2: primer servicio cortado con salto hacia los conos Segundo servicio liftado con salto hacia los conos.							
							E J E R C C C C C C C C C C C C C C C C C C	\(\frac{\lambda}{\lambda} \)	
PARTE P	RINCIPAL		NAMIENTO DE «CARRO» (_	_			
15'	30'	profeso devuelo ataque Ejercici ataca o Ejercici cortado	on 1: el jugador golpea cruzar or y prepara de derecha co ve el golpe con su volea (de revés corto liftado en abe do 2: igual, pero prepara de de derecha corta liftada en ab do 3: igual que el ejercicio do y ataca de derecha corta lift	ortada larga. E corta) para qu rtura cruzado. derecha cortad ertura cruzada 1, pero prepa ada en abertur	il profe le el ji da par ara de la cruzi	esor le ugador alela y revés ada.	E J E R C C I C C	2	
15'	30'	cortado	io 4: igual que el ejercicio paralelo y ataca de revésa.	s corto liftado			00022	2	
		(mante atacar Venced Venced Ejercic Venced	io 1: partido a 11 puntos utili ner un peloteo con efecto co corto con efecto liftado en ab dor	ortado y, cuand ertura cruzada os. os. lado de la pista os.	do se).			2	
PARTE F	INAL	JUEGO	POR EQUIPOS O INDIVID	UAL					
15'	30'	profeso prepara continu	1: el rey sirviendo el profesor or pone la pelota en juego y ando cortado largo sobre lación, atacar corto liftado en o hasta su finalización).	el jugador am el jugador ve	narillo erde p	golpea ara, a	J J J J J J J J J J J J J J J J J J J		
		4							

TÁCTICA DE INDIVIDUAL: preparaciones de jugadas con efecto liftado y ataques con efecto cortado. Preparación de jugadas en las que se relacione el juego de fondo y de ¾ de pista. Preparación golpeando alto liftado y ataque corto cortado.

EDUCA			ENTRENADOR: FECHA:					
TENN	IS. COI	M	GRUPO: 12 AÑOS	TRIMESTRE:	2º	Nº SEM	IANA: 6ª	Nº SESIÓN: 1
			BAJAR: TÁCTICA DE INDIV EFECTO CORTADO)	/IDUALES (PF	REPAF	RACIÓN	DE JUG	ADAS CON EFECTO
TIEMPO S	ESIÓN	DESAF	RROLLO DE LA SESIÓN				GRÁFIC	cos
SESIÓN 1 HORA	SESIÓN 2 HORAS		ITAMIENTO TÉCNICO					
PARTE IN			o: utilizando media pista cru iguiente manera: un jugador					
15'	30'	golpea: Ejercici	n en rueda (un golpe cada un o 2: primer servicio cortado do servicio liftado con salto ha	o). con salto hac	ia los		E J E R C C C C C C C C C C C C C C C C C C	
15'	30'	Ejercici profesc devuelv ataque Ejercici ataca c Ejercici liftado I Ejercici	enamiento de «Carro» (o 1: el jugador golpea cruzar or y prepara de derecha lif ve el golpe con su volea (o de revés cortado corto al hue o 2: igual, pero prepara de cortado corto y al hueco. o 3: igual que el ejercicio argo y ataca de derecha cort o 4: igual que el ejercicio caralelo y ataca cortado corto corralelo y ataca cortado corto	ndo la pelota la ftada larga. E corta) para queco. derecha liftad 1, pero preparada corta y al la 2, pero prepara	anzada I profe le el ju da para ara de nueco.	esor le ugador alela y revés	E J E R C C I C C	1
15'	30'	Ejercici (mante atacar Venceo Venceo Ejercici Venceo	ENAMIENTO CON «TAREA A to 1: partido a 11 puntos utili ner un peloteo con efecto li corto con efecto cortado). dor	zando media propertado y, cuando untos. Juntos. Jado de la pisto untos.	do se		E J E R C C C C C C C C C C C C C C C C C C	2
PARTE FI 15'	NAL 30'	Juego profeso	D POR EQUIPOS O INDIVIDI 1: el rey sirviendo el profesor or pone la pelota en juego y	r (utilizando too el jugador an	narillo	golpea	JUEGO	
TIEMPO T	OTAL	para, a	ando largo y con efecto lifta continuación, atacar corto co o hasta su finalización).					

TÁCTICA DE INDIVIDUAL: inicios de jugadas con el 1^{er} servicio cortado. 7ª semana Servicio abierto y golpe en abertura liftada cruzada. Servicio hacia dentro y golpe en abertura liftada cruzada.

			ENTREMAROR						
EDUC		N //II	ENTRENADOR:		FECH	IA:			
IENN	IS. COI	VI	GRUPO: 12 AÑOS	TRIMESTRE:	2°	N° SEM	ANA: 7ª	Nº SESIÓN	: 1
	DOS PAR CORTAD		BAJAR: TÁCTICA DE INI	DIVIDUALES ((INICIO	OS DE	JUGADAS	S CON EL	PRIMER
TIEMPO S	SESIÓN	DESAF	RROLLO DE LA SESIÓN				GRÁFIC	ens.	
SESIÓN	SESIÓN		ITAMIENTO TÉCNICO				OIVAI IO		
1 HORA	2 HORAS		o 1: utilizando la pista ente	ra, mantener u	ın pelo	teo de	E		
PARTE IN 15'	30'		a y de revés golpeando alterr o 2: servicio cortado con salt			l.			> O O
								Δ Δ Δ	
PARTE PI	RINCIPAL	ENTRE	NAMIENTO DE «CARRO»	CON PROFES	OR				
15'	30'	cono y en abe Ejercici abertur Ejercici de revé	o 1: el jugador realiza un prinel profesor le lanza una pelortura corta con efecto liftado. o 2: igual, pero al otro cua a cruzada con efecto liftado). o 3: igual, pero servicio a la es en abertura cruzada con eso 4: igual que el ejercicio 3,	ta para que go adro (golpe de «T» hacia el c fecto liftado.	lpee ur derec	n revés cha en golpeo	E J E R C C C C C C C C C C C C C C C C C C	Δ	1 2
15'	30'	ENTRE Ejercici jugador que ha en abe espera	ENAMIENTO CON «TAREA de la jugador realiza un proposervido realiza, tras el reste ertura corto cruzado. A como sirve en el otro cuadro de sobre el jugador que esperate	ASIGNADA» rimer servicio a o sigue el punto o, un golpe de ntinuación, el e servicio y rea	abierto o), el j revés jugado	ugador liftado or que		2	
DADTE EI	NAI	Ejercici (parale corta ci	o 2: igual, pero servicio a la lo) y el jugador que ha servido ruzada.	a «T» al jugad lo golpea liftad			1	2	
PARTE FI	30'		POR EQUIPOS O INDIVID 1: torneo por eliminatorias e		Cruza	da Se			
	30		ada partido a un tie-break.		- - - -	ua. Ge	A STATE OF THE STA		→ ⊗
TIEMPO T	OTAL		dor 10 puntos. F						
TIEMPO T	01AL		5 puntos. 4°						



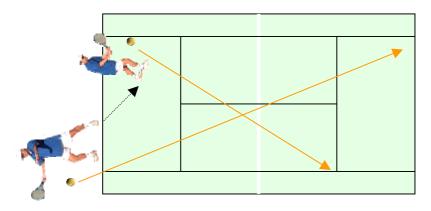
EDUCA			ENTRENADOR: FECH			FECHA:				
TENN	IS. CO	M	GRUPO: 12 AÑOS	TRIMESTRE:	2°	Nº SEN	MANA: 8ª	№ SESIÓN: 1		
	DOS PARA O SERVICI		BAJAR: TÁCTICA DE INDIV	/IDUALES (IN	licios	DE JU	GADAS C	ON EL RESTO DEL		
TIEMPO S	SESIÓN	DESAF	RROLLO DE LA SESIÓN				GRÁFIC	os		
SESIÓN 1 HORA	SESIÓN 2 HORAS		NTAMIENTO TÉCNICO							
PARTE IN			io 1: utilizando media pis o golpeando de derecha y de		manter	ner un				
15'	30'	Ejercic	io 2: realizar servicios liftados restos liftados (no se sigue el	s (dirigidos had	cia los	conos)	1	\otimes		
							E B E C C C C C C C C C C C C C C C C C	A		
PARTE P	RINCIPAL		NAMIENTO DE «CARRO» (
15'	30'	servicion restar of Ejercicion derech	io 1: el profesor, desde la os liftados sobre el resto del judon efecto liftado en abertura io 2: igual, pero al otro cuadro io 3: igual, pero el jugador a e intentar realizar un resto lio 4: igual, pero al otro cuadro	ugador y éste corta cruzada. o de saque. se tiene que iftado en abert	debe i	ntentar piar de	E J B R C I C I C I C I C I C I C I C I C I C	1		
15'	30'	Ejercic modific liftado y derech Vencec Finalist 3° 4°	dor	media pista reak, sólo se o sólo se pued tos. tos. tos.	puede	servir	EJERC-10-11 EJERC-10-10-2	2		
PARTE FI			D POR EQUIPOS O INDIVIDI 1: juego del rey en media pis		modifi	oodo				
TIEMPO 1	30'		ay un servicio y el resto sólo				J U E G G O 1			
60'	120'	1								

TÉCNICO-TÁCTICO DE INDIVIDUAL: juego de fondo, media pista y red.

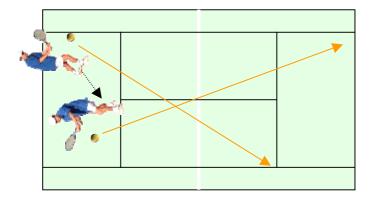
Combinaciones del juego de fondo con aproximaciones liftadas o cortadas y juego de red.

Combinación del golpe de fondo, de media pista y de red, utilizando el concepto táctico basado en golpear alternativamente corto y largo.

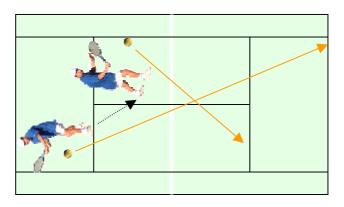
Juego de fondo y media pista.



Juego de media pista y red.



Juego de red.



			ENTREMAROR. JESOUA			_				
EDUC		N #1	ENTRENADOR:		FECH	4 :				
IENN	IS. COI	VI	GRUPO: 12 AÑOS	TRIMESTRE:	2°	Nº SEM	ANA: 9ª	Nº SESIÓN: 1		
CONTENI RED)	DOS PARA	A TRAB	AJAR: TÉCNICAS Y TÁCTIO	CAS DE INDIV	IDUAL	(JUEG	O DE FOI	NDO, MEDIA PIST	ΓΑΥ	
TIEMPO S	ESIÓN	DESA	RROLLO DE LA SESIÓN				GRÁFIC	ns		
SESIÓN	SESIÓN		NTAMIENTO TÉCNICO				OIVALIC			
1 HORA	2 HORAS		io 1: utilizando media pista p	naralela realiza	ar iin ne	eloteo			$\neg \cap$	
PARTE IN	ICIAL		do para intentar introducir						\neg	
15'	30'	dobles. Ejercic	i <mark>o 2:</mark> realizar el primer servic marcada) y el segundo ser	io cortado (diri	igido ha	acia la			\Rightarrow	
						2				
PARTE P	RINCIPAL	ENTRE	ENAMIENTO DE «CARRO» (CON PROFES	OR					
15'	30'	por el p el juga cruzad pelota Ejercic	io 1: el jugador golpea de fo profesor, éste le devuelve el g idor realice una aproximació a y, posteriormente, el prof para que volee largo y al hue io 2: igual, pero la aproximado corta y al hueco.	golpe con su vo on liftada en a fesor le lance co.	olea par bertura una te	corta ercera	E JERC DO DI	3	k	
15'	30'	Ejercici de fond la pelor tiene co abertur hueco. Ejercici	ENAMIENTO CON «TAREA A lo 1: utilizando la pista entera do en forma de rueda (un go ta bote en el cuadro de servicipue realizar una aproximación a corta cruzada para, a colio 2: igual, pero la aproxima al hueco.	a, se debe hac lpe cada jugac cio, el jugador a ión a la red ontinuación, vo	lor) y cu al que le en form blear lar	uando e toca na de rgo al		2		
						2	2	2		
PARTE FI	ΝΔΙ	IIIEGO	POR EQUIPOS O INDIVID	ΙΙΔΙ						
15'	30'	Juego Venceo Juego Wimble Wimble Open L	1: juego del trío. dor	ntos. bles. untos. untos. untos.		1				
TIEMPO T	OTAL]								
60'	120'									

10^a TÉCNICO-TÁCTICO DE INDIVIDUAL: juego de media pista y red. semana Combinaciones de aproximaciones cortadas o liftadas y juego de red. Combinación del golpe de media pista y de red, utilizando el concepto táctico basado en golpear alternativamente corto y largo.

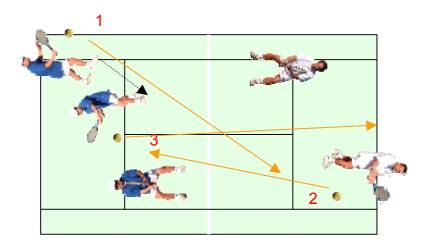
EDUCA			ENTRENADOR: FECHA:						
	IS. CO	М	CRUPO, 42 AÑOS	TDIMECTOR	20 10) E P P	ANA. 402	Nº SESIÓN: 1	
			GRUPO: 12 AÑOS	TRIMESTRE:	Z N°S) EIVI	ANA: 10°	N° SESIUN: 1	
CONTENI	DOS PARA	A TRAB	⊥ AJAR: TÉCNICAS Y TÁCTIO	CAS DE INDIV	IDUAL (JU	EGC	DE MED	IA PISTA Y DE RED)	
					•			,	
TIEMPO S	SESIÓN	DESA	RROLLO DE LA SESIÓN				GRÁFIC	os	
SESIÓN 1 HORA	SESIÓN 2 HORAS	CALE	NTAMIENTO TÉCNICO						
PARTE IN			io 1: utilizando media pista p go de fondo contra juego de re		ar un pelot	eo		$\otimes \longleftarrow$	
15'	30'		io 2: realizar el primer servic		igido hacia	la			
		zona r	marcada) y el segundo ser					$\otimes \longleftarrow$	
		restant	e.			1			
						E			
						F	\otimes		
						1		151515	
						2	\otimes		
PARTE P	RINCIPAL		ENAMIENTO DE «CARRO» (
15'	30'		<mark>io 1:</mark> el jugador golpea cruza ta lanzada por el profesor e						
			a liftada. El profesor le devi						
			ue el jugador volee de revés d		,	. 1			
			io 2: igual, pero la aproxima la volea de derecha cruzada		eves cruza	do		2	
		Ejercic	io 3: el profesor lanza desde	el carro pelota					
			olpea en aproximación a la re volea de revés cruzada larga.		cruzada co	rta		1	
			io 4: igual, pero la aproxima		evés cruza	do			
		corto y	la volea de derecha cruzada	larga.		3			
45'	202								
15'	30'		ENAMIENTO CON «TAREA A io 1: utilizando media pista (ar golnes	do			
			a a derecha y cuando quede						
			rtura cruzada corta con poste		a al hueco.	J			
		Ejercic	io 2: igual, pero de revés a re	ves.		I	1		
						1			
							⊗ ▶ ◊	0	
						E			
						F C			
						1			
PARTE FI	I INAL	JUEGO	O POR EQUIPOS O INDIVID	UAL		2		1	
15'	30'		1: juego del rey —modificado					→	
			ndo desde el fondo, aprove para realizar una aproxim						
		posteri	or volea corta y al hueco).	dolon a la re	a larga o	1			
			2: juego del desguace.	atoc			\otimes		
			dor 6 pur dor 6 pur						
			dor 6 pur			E			
						2	1		
TIEMPO 1	ΓΟΤΑL	-							
60'	120'	1							

11^a semana

TÉCNICO-TÁCTICO DE DOBLES: juego de fondo, media pista y red.

Combinaciones del juego de fondo con aproximaciones liftadas o cortadas y juego de red.

En posición de dobles (uno fondo, uno red), combinar el golpe de fondo, media pista y red, utilizando el concepto táctico basado en golpear alternativamente corto y largo.

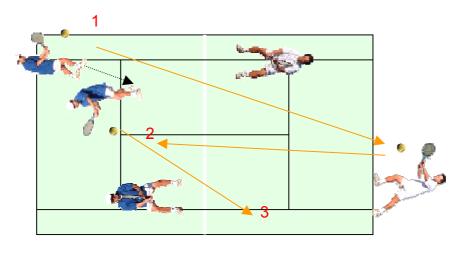


EDUC		N.A	ENTRENADOR:		FECH	IA:					
IENN	IS. COI	IVI	GRUPO: 12 AÑOS	TRIMESTRE:	2°	N° SEN	ΛA	NA: 11 ^a	Nº SE	SIÓN: 1	
CONTENI	DOS PARA	A TRAB	 BAJAR: TÉCNICAS Y TÁCT	ICAS DE DO	BLES	(JUEGO	<u> </u>	DE FONI	DO. MI	EDIA PIS	TA Y
RED)						(00_01			- C,		
TIEMPO S	SESIÓN	DESAF	RROLLO DE LA SESIÓN					GRÁFIC	os		
SESIÓN 1 HORA	SESIÓN 2 HORAS		NTAMIENTO TÉCNICO								
PARTE IN			<mark>io 1:</mark> utilizando la pista ente , realizar un peloteo de volea		en for	ma de	EJE		\otimes		
15'	30'	Ejercic dobles	io 2: utilizando la pista ente , realizar un peloteo de fond subir la pareja a la red, y p	era y jugando lo. Cuando la	pelota	quede	K C C O 1			0	
		fondo-r	p-red.								
		Ejercic	io 3: realizar servicios cortado	os y liftados.			EJE	Ø	$\triangleright \otimes$	<u> </u>	\supset
							0-0	→			Y
							0	8	🔪		-
											\exists
PARTE PI	DINICIDAL	ENTDE	ENAMIENTO DE «CARRO»	CON DDOEES	ΛP						
			io 1: en posición de dobles,		_	fondo	E				
15'	30'	cruzad	o (largo o corto) la pelota	lanzada por el	profe	sor. El	E R C			3	1
			or le devuelve el golpe con su r una aproximación al med				- 0 - 0	4		2	
			corta al pasillo.	alo y, posterie	,,,,,,	c, and	1		•		
		Ejercic	io 2: igual, pero al otro lado d	e la pista.							
15'	30'	·									
15	30		ENAMIENTO CON «TAREA io 1: utilizando media pista o		ar iin i	neloten					
			echa a derecha intentando in				EJ	\otimes		/	
		marcad	da. Cuando la bola bote corta	a, realizar una	aproxii	mación	RC				▶
			ed dirigida hacia el medio y le dejada hacia el pasillo.	finalizar el pu	into co	on una	CIO		× ×		4
			io 2: igual, pero de revés a re	vés.			1	VI-	_[2]		
		-									
PARTE FI	NAL	JUEGO	O POR EQUIPOS O INDIVID	UAL			H				
15'	30'	Juego	1: sube y baja de dobles.				J				
			LLO – AZUL Y ROJO: punto				UEGO				
			 ROJO Y AMARILLO: punto AZUL Y AMARILLO: punto 				1	*		7	
		Vence	dor 6 pu	intos.							
		Vence	dor 6 pu	intos.				<u> </u>			=
TIELIDO	OTA!										
TIEMPO T	120'	1									
		1									

12^a semana

TÉCNICO-TÁCTICO DE DOBLES: juego de media pista y red.

Combinaciones de aproximaciones cortadas o liftadas y juego de red. En posición de dobles, combinar el golpe de media pista y red, utilizando el concepto táctico basado en golpear alternativamente corto y largo.



EDUC	Α		ENTRENADOR: FECHA:						
	IS. COI	M							
IEININ	i3. CU	IAI	GRUPO: 12 AÑOS	TRIMESTRE:	2° N° SE	MANA: 12	N° SESIÓN: 1		
CONTENI	DOS PARA	A TRAB	│ AJAR: TÉCNICAS Y TÁCTIO	CAS DE DOBL	ES (JUEGO	DE MEDIA	PISTA Y DE RED)		
TIEMPO S	SESIÓN	DESA	RROLLO DE LA SESIÓN			GRÁFIC	cos		
SESIÓN	SESIÓN		NTAMIENTO TÉCNICO						
1 HORA PARTE IN	2 HORAS		io 1: utilizando media pis	sta cruzada, i	mantener un) E			
15'	30'	Ejercic de fond a la red	o cruzado de volea. io 2: utilizando media pista do. Cuando la pelota bote er d. io 3: realizar servicios cortado	n el cuadro de					
PARTE P	RINCIPAL	ENTRE	ENAMIENTO DE «CARRO»	CON PROFES	OR				
15'	30'	Ejercic aproxir profeso Ejercic aproxir la post Ejercic Ejercic	io 1: en posición de doblemación cruzada (larga o cor or y la posterior volea dirigida io 2: en posición de doblemación al medio larga la pelo erior volea dirigida cruzada ce io 3: igual que el ejercicio 1, perio 4: igual que el ejercicio 2, perio 4: igual que	les, el jugado ta) la pelota la al medio de la les, el jugado ota lanzada por orta (al pasillo) pero al otro lad pero al otro lad	or golpea en anzada por el pista. or golpea en el profesor y o de la pista.	E E C C C C C C C C C C C C C C C C C C	2 1		
		Ejercic abajo realiza hueco Ejercic	io 1: utilizando media pista ci hacia el cuadro de servicio, ndo una aproximación a la y continúa el punto hasta su io 2: igual, pero al otro lado.	ruzada, un juga el jugador al red con poste finalización.	resto golpea	1 5	2 1		
PARTE FI			O POR EQUIPOS O INDIVID	UAL					
15'	30'	Venced Venced Juego Venced	1: sube y baja de dobles. dor	intos. intos.		73860 1			
60'	120'	1							
100	120	ĺ							

EDAD: 12 AÑOS TEMPORADA

UNIDAD DE PROGRAMACIÓN «3er TRIMESTRE»

1- OBJETIVOS TÉCNICO-TÁCTICOS

• Para conseguir de la 1^a a la 4^a semana.

Repasar la ejecución técnica de los siguientes golpes:

- Globo con fuerte rotación de la pelota hacia delante.
- Servicio liftado con salto.
- Globo cortado.
- Revés cortado con una mano.
- Dejada desde ¾ de pista.
- 1^{er} servicio cortado con salto.
- Globo de derecha y de revés tomando la fuerza del apoyo.
- Volea liftada desde ¾ de pista.

Para conseguir de la 5^a a la 8^a semana.

Repasar las siguientes combinaciones tácticas de fondo y ¾ de pista, relativas a la modalidad del individual:

- Recuperación de la línea de fondo para estar en disposición de crear un ataque.
- Jugadas que combinen la preparación larga con efecto liftado y el ataque corto angulado con efecto liftado.
- Jugadas que combinen la preparación corta angulada con efecto liftado y el ataque largo con efecto liftado.
- Realización de aproximaciones liftadas largas y voleas cortas.
- Realización de aproximaciones liftadas en abertura corta y voleas largas.
- Realización de aproximaciones liftadas y voleas utilizando el concepto táctico de realizar golpes largos y cortos de forma alterna.
- Jugadas que combinen el golpe largo cortado de fondo con una abertura corta liftada.
- Jugadas que combinen el golpe largo liftado de fondo con un golpe cortado corto.
- Inicios de jugadas dirigiendo el servicio hacia fuera y hacia dentro del cuadrado de saque.
- Inicios de jugadas con el servicio y posterior golpe en abertura liftada corta cruzada.
- Inicios de jugadas con el resto del 2º servicio, en los que se realicen aberturas liftadas cortas cruzadas.

• Para conseguir de la 9^a a la 12^a semana.

Repasar los siguientes conceptos tácticos relativos a la modalidad del doble:

- Ataque al medio, al cuerpo o al pasillo ante situaciones de juego de fondo.
- Aproximaciones al golpe flojo del contrario ante situaciones de juego de media pista.
- Ataque de volea al medio, al cuerpo o al pasillo (del jugador de fondo) ante situaciones de interceptación de voleas, sobre un peloteo cruzado.
- 1ª volea de posición y 2ª volea de remate al cuerpo, al medio o al pasillo.
- Inicios de jugadas dirigiendo el servicio hacia fuera y hacia dentro.

TEMPORIZACIÓN Y DESARROLLO CONCEPTUAL DE LOS CONTENIDOS QUE SE HAN DE TRABAJAR

1ª semana

GOLPES ESPECIALES: técnica específica del globo liftado, tomando la fuerza de los apoyos.

Empuñadura de derecha: este o semioeste.

Empuñadura de revés: este o este-continental (a dos manos)

Trayectoria del movimiento del brazo y juego de pies:

Posición de espera.

Salida, desplazamiento y preparación del golpe.

- 1 Curva de aceleración con parada de apoyo (cruzado o frontal) en posición flexionada.
- 2 Máxima aceleración. Extensión del apoyo en el impacto (vertical, fuerte y seco). Terminación del golpe con retención.

Recuperación del equilibrio y vuelta a la posición de espera.

Dirección del golpe: cruzada y paralela.

Trayectoria: parabólica (muy pronunciada).

GLOBO LIFTADO DE DERECHA TOMANDO LA FUERZA DE LOS APOYOS



GLOBO LIFTADO DE REVES TOMANDO LA FUERZA DE LOS APOYOS



_												
EDUC			ENTRENADOR:			FECH	IA:					
IENN	IS. COI	M	GRUPO: 12 AÑO	S	TRIMESTRE:	3°	Nº SEN	IAN	A: 1 ^a	Nº SE	SIÓN: 1	
			BAJAR: GOLPE LOS APOYOS)	S ESPEC	IALES (TÉCN	IICA I	ESPECÍ	FICA	A DEL	GLO	BO LIFTAI	DO
TIEMPO S	SESIÓN	DESAR	ROLLO DE LA S	ESIÓN				G	RÁFIC	os		
SESIÓN 1 HORA	SESIÓN 2 HORAS		TAMIENTO TÉCI)	
PARTE IN		peloteo Ejercicio Ejercicio	Ejercicio 1: utilizando media pista cruzada, mantener un peloteo cruzado por encima de la cinta de derecha a derecha. Ejercicio 2: igual, pero de revés a revés. Ejercicio 3: realizar servicios cortados y liftados que pasen entre la red y la cinta.									!
PARTE P	RINCIPAL		NAMIENTO DE «	_		_						
15'	30'	derecha liftados golpe de Ejercicio una pelo éstos go Uno gol otro gol	o 1: desde la líne y de revés, re por encima de la e los apoyos. o 2: el profesor la ota a cada uno de olpean por encima pea una derecha cea un revés cruz o 3: igual, pero se	ealizar golp cinta, incid anza desde e los dos jug a de la cint a cruzada, ado, un rev	peos en forma iendo en sacar e el carro, alter gadores que ha a en forma de una derecha p vés paralelo.	a de la fue nativa ay en pglobo paralel	globos rza del mente, pista y liftado.	EJERCICIO 1 EJERCICIO 2	2			
15'	30'	Ejercicio pelota e pelota o derecha el apoyo Ejercicio modifica	NAMIENTO CON 1: utilizando me n juego y, tras el on la raqueta y g o de revés e inci o frontal o cruzado 2: partido a 7 ado— (sirviendo do por encima de	edia pista c bote, man golpeándola diendo en o. puntos e liftado	ruzada, un jug tiene un pelote a por encima d sacar la fuerza n media pista con salto, ju	eo para le la ci del go cruza ugar	ando la inta de olpe en ada — puntos	EJERCICIO 1 EJERCICIO 2				
PARTE FI	NAL	СОМРЕ	TICIÓN					+		C)	
15'	30'	Juego 1 paralela golpear GRUPO	: competición de en partidos a ι por encima de la	in tie-breai cinta. Los (k —modificado que esperan ar GRUPO «B»	o— (ol	oligado).	JUEGO 1				
TIEMPO 1]										
60'	120'											

GOLPES ESPECIALES: técnica específica del servicio liftado y cortado con salto.

- Servicio cortado con salto.

Empuñadura: continental.

Trayectoria del movimiento del brazo y juego de pies:

- 1 Posición de partida y protocolo.
- 2 Preparación del golpe, elevación de la pelota y semiflexión de rodillas.
- 3 Extensión de las rodillas, salto posterior e impacto dirigido de fuera hacia abajo y hacia dentro.
- 4 Finalización del golpe con retención y apoyo de equilibrio.
- 5 Recuperación de la posición de espera.

SERVICIO CORTADO CON SALTO



- Servicio liftado con salto. Empuñadura: continental.

Trayectoria del movimiento del brazo y juego de pies:

- 1 Posición de partida, protocolo y balanceo.
- 2 Preparación del golpe, elevación de la pelota y semiflexión de rodillas.
- 3 Extensión de rodillas, salto posterior e impacto de dentro a arriba y hacia fuera.
- 4 Finalización del golpe con retención y apoyo de equilibrio.
- 5 Recuperación de la posición de espera.

SERVICIO LIFTADO CON SALTO



EDUCA TENNIS. COM			ENTRENADOR:		FECH	HA:		
IENN	is. co	M	GRUPO: 12 AÑOS	TRIMESTRE:	3°	N° SEM	ANA: 2ª	Nº SESIÓN: 1
	IDOS PAR O CON SA		BAJAR: GOLPES ESPECIA	ALES (TÉCNIC	A ES	PECÍFIC	A DEL SI	ERVICIO LIFTADO Y
SESIÓN 1 HORA PARTE IN 15'	SESIÓN 2 HORAS	Ejercio pelota Ejercio servicio punta o con sa Ejercio	RROLLO DE LA SESIÓN NTAMIENTO TÉCNICO cio 1: utilizando media pista en juego y mantiene un pelo cio 2: poniendo los pies e o, hay que realizar 3 multisa de los pies) y, a continuación lto. cio 3: dejarse caer desde u , realizar un servicio liftado c	teo de derecha en la posición ltos (sacando la n, realizar un se n banco de 20	y de r corre a fuerz rvicio	evés. ecta de za de la cortado	GRÁFIC	OS
PARTE P	RINCIPAL		ENAMIENTO DE «CARRO»		_			
15'	30'	delante momei obligar Ejercio cortado	cio 1: en posición de servici ero del jugador un obstácu nto de ejecutar el movimi r al jugador a saltar la cuerda cio 2: igual, pero con pelota y o y el segundo servicio liftado cio 3: igual que el ejercicio 2,	lo (una cuerda ento completo realizando el p o.) para (sin rimer :	, en el pelota),		
15'	30'	Ejercio puntos servicio Venceo Venceo Ejercio	ENAMIENTO CON TAREA Asio 1: partido a 11 puntos er sirviendo el primer servo liftado con salto). dor	n media pista c icio cortado y os. os. o pista paralela	el so	egundo	EJERC CO.	
PARTE F			ETICIÓN					0
TIEMPO	30°	modifice Los jug 1° del 2° del 2° del 2° del 2° del 2° del 3° clas	1: competición individua cada— (se juega en media pagadores que no juegan arbitra A contra 1º del B. 2º del A composition del B. 1º clas. del grupo A	oista cruzada, a an). ontra 2º del B. 3 v/s 1 ^{er} clas. s	un <i>tie</i> ° del A del g 7	c-break. A contra rupo B puntos	The second of th	

GOLPES ESPECIALES: técnica específica del revés cortado con una mano.

Empuñadura: continental.

Trayectoria del movimiento del brazo y juego de pies:

- 1- Posición de espera.
- 2- Salida y preparación alta del golpe.
- 3- Trayectoria del golpe en diagonal descendente.
- 4- Impacto descendente hacia delante con extensión del apoyo cruzado.
- 5- Terminación con retención y apoyo de equilibrio.
- 6- Recuperación de la posición de partida.
 - Dirección del golpe: paralela y cruzada.
 - Trayectoria: rasa.

REVES CORTADO



			T						
EDUC		V /I	ENTRENADOR: FECHA:						
I EININ	IS. COI	VI	GRUPO: 12 AÑOS	TRIMESTRE:	3° N° SE	M	ANA: 3 ^a	Nº SESIÓN: 1	
CONTENI	DOS PARA	TRAB	 AJAR: TÉCNICA ESPECÍFIO	CA DEL REVÉ	S CORTADO	Α	UNA MA	I NO	
TIEMPO S	SESIÓN	DESAF	RROLLO DE LA SESIÓN				GRÁFIC	os	
SESIÓN	SESIÓN		NTAMIENTO TÉCNICO				0.0.0		
1 HORA	2 HORAS	Ejercic	<mark>io 1:</mark> utilizando media pista p	aralela, un jug	ador pone la	E	⊗ 		
15'	30'	cortado Ejercic parar o	<mark>io 2:</mark> igual, pero antes de ç con la raqueta, dejarla botar (jolpear la pelo	ota se ha de	01010	⊗ ←	• 0	
		Ejercic	r de revés cortado. io 3: primer servicio cortado to dirigido hacia los conos.	y segundo s	ervicio liftado	E J E R C I C I O 2	8888	A A A A	
PARTE PI	RINCIPAL	ENTRE	NAMIENTO DE «CARRO» (CON PROFES	OR				
15'	30'	(volear revés or golpe. Ejercic pelote or golpear bote la Ejercic alterna Ejercic parar la	io 1: utilizando media pindo) mantiene un peloteo corcortado e incide en la prepario 2: en la otra media pista do de revés cortado de la siguirectamente y el otro la pargolpea. io 3: igual que el ejercicio tivamente un revés cortado y io 4: igual que el ejercicio a pelota. ENAMIENTO CON «TAREA A	n el jugador; és ración y la ter os jugadores i juiente manera ara con la raquen, pero el juguna volea. 2, pero ahora	ste golpea de minación del mantienen un a: un jugador ueta y tras el gador golpea	E R C C I C C C I C C C I C C C I C C C I C C C I C C C I C	⊗ ↓	2	
		(un jug desde Venced Venced Ejercic modalid Venced Venced	io 1: partido a 11 puntos utiligador pone la pelota en jueçel pasillo de dobles y golpear dor	go sirviendo – ido sólo de rev	-por arriba és cortado).	EJERCICIO	8		
PARTE FI	NAL		ETICIÓN						
15'	30'	media se pue	1: competición individual pista paralela (se juega a ur de golpear cortado).	n tie-break, y d	de revés sólo	1	•		
TIEMPO T	ΤΔΙ	3 ^{cl} clas	s 5 puntos. 4º clas	3 3	puntos.				
60'	120'								

GOLPES ESPECIALES: técnica específica de la dejada desde tres cuartos de pista pista.

Empuñadura: continental.

Trayectoria del movimiento del brazo y juego de pies:

- 1 Posición de espera.
- 2 Salida y preparación alta y recortada.
- 3 Trayectoria del golpe en diagonal descendente.
- 4 Impacto descendente hacia delante sin acompañamiento y con extensión del apoyo cruzado.
- 5 Terminación con retención y apoyo de equilibrio.

Recuperación de la posición de partida.

Dirección del golpe: paralela y cruzada.

Trayectoria: corta y rasa.

DEJADA DE REVES CORTADO



DEJADA DE REVES CORTADO

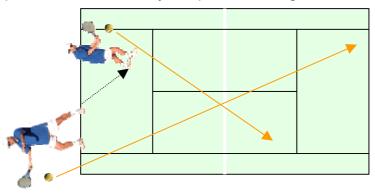


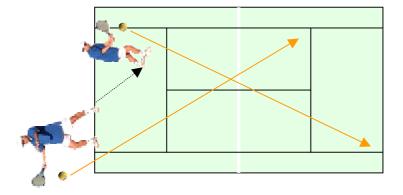
EDUC	A		ENTRENADOR: FECHA:							
TENN	IS. COI	M	GRUPO: 12 AÑOS	TRIMESTRE:	3° N° SE	Nº SEMANA: 4ª Nº SESIÓN: 1				
CONTENI	DOS PARA	TRAB	AJAR: TÉCNICA ESPECÍFIC	CA DE LA DEJ	ADA DESDE	TRES CU	ARTOS DE PISTA			
TIEMPO S	ESIÓN	DESA	RROLLO DE LA SESIÓN			GRÁFI	GRÁFICOS			
SESIÓN 1 HORA	SESIÓN 2 HORAS		NTAMIENTO TÉCNICO			Π	•			
PARTE IN			<mark>io 1</mark> : utilizando media pista c en juego y mantiene un peloto			E R				
15'	30'	Ejercic pelota peloted Ejercic	en juego y mantiene un peloti io 2: utilizando media pista p en juego desde la línea d o golpeando cortado sobre la io 3: primer servicio cortado d con salto.	aralela, un jug le servicio y zona marcada	jador pone la mantiene un	W J W K C - C - C				
PARTE P	RINCIPAL		ENAMIENTO DE «CARRO» (_					
15'	30'	prepara devuel ataque Ejercic con un Ejercic con un Ejercic modific de serve Ejercic (si dura debe re Vencee	io 1: el jugador golpea la pel ando de derecha liftada cruve el golpe con su volea (con una dejada al hueco. io 2: igual, pero prepara de con una dejada al hueco. io 3: igual, pero prepara de rea dejada al hueco. io 4: igual, pero prepara de rea dejada al hueco. io 4: igual, pero prepara de rea dejada al hueco. ENAMIENTO CON «TAREA A io 1: juego del rey utilizano ciado— (si durante el peloteo vicio se debe realizar una deja io 2: partido a 11 puntos utilicante el peloteo de fondo bota e alizar una dejada). dor	zada larga. Ecorta) para que derecha liftado cruevés liftado para de vés liftado para de fondo bota de fondo media per el cuadro dos.	il profesor le le el jugador da paralela y ataca ralelo y ataca a paralela — en el cuadro pista cruzada	MECTOTO 1 NOTOTOTO 1 TO				
						2				
15'	30'	Juego en el c Venceo Juego (cuand dejada Open l Venceo		o— (cuando la ilizar una dejad intos. de dobles — de servicio hay tos.	da). modificado—					
TIEMPO 1										
60'	120'	l								

TÁCTICA DE INDIVIDUAL: preparaciones de jugadas y ataques en el juego de fondo.

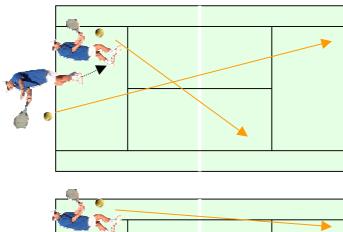
Recuperación de la línea de fondo para estar en disposición de crear un ataque.

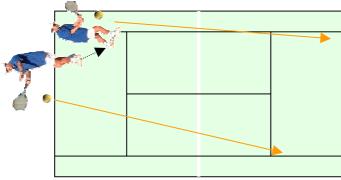
Golpe de preparación liftado largo y ataque liftado corto. Golpe de preparación liftado corto y ataque liftado largo.





Golpe de preparación con cambio de derecha liftado largo y ataque liftado corto. Golpe de preparación con cambio de derecha liftado corto y ataque liftado largo.



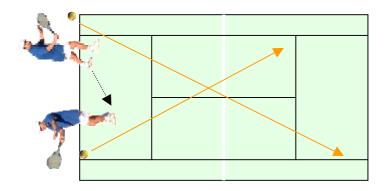


PARTE INICIAL 15' 30' Ejercicio 1: utilizando media pista cruzada, mantener un peloteo de fondo de la siguiente forma: un jugador juega solo, dos jugadores golpean en rueda (un golpeo cada uno). Ejercicio 2: primer servicio cortado con salto hacia los conos. Segundo servicio liftado con salto hacia los conos. PARTE PRINCIPAL ENTRENAMIENTO DE «CARRO» CON PROFESOR Fiornicio 1: utilizando media pista cruzada, mantener un peloteo de fondo de la siguiente forma: un jugador juega solo, dos jugadores golpea con salto hacia los conos. Ejercicio 2: primer servicio cortado con salto hacia los conos. Segundo servicio liftado con salto hacia los conos.	EDUC			ENTRENADOR:		FECH	ECHA:			
ITIEMPO SESIÓN SESION SESION Z HORAS PARTE INICIAL 15' 30' ENTRENAMIENTO DE «CARRO» CON PROFESOR Ejercicio 1: utilizando media pista cruzada, mantener un pador juega solo, dos jugadores golpean en rueda (un golpeo cada uno). Ejercicio 2: primer servicio cortado con salto hacia los conos. Ejercicio 2: primer servicio cortado con salto hacia los conos. Ejercicio 1: el jugador golpea cruzando la pelota lanzada por el profesor preparando de derecha liftada larga. El profesor le devuelve el golpe con su volea para que el jugador ataque realizando un aderecha liftada corta. Ejercicio 2: giual, pero prepara de revés cruzado y ataca realizando una derecha liftada corta. Ejercicio 3: el jugador golpea cruzando la pelota lanzada por el profesor preparando de derecha liftada larga. El profesor le devuelve el golpe con su volea para que el jugador ataque realizando un cambio de derecha invertida larga. Ejercicio 4: giual que el ejercicio 3, pero prepara de derecha liftada larga y ataca de derecha invertida corta. COMPETICION Ejercicio 1: competición en forma de liga al mejor de 11 puntos utilizando media pista cruzada (sólo se puede golpear de derecha inflada. Los jugadores que no juegan arbitran. COMPETICIÓN Ejercicio 1: competición en forma de liga al mejor de 11 puntos utilizando media pista cruzada (sólo se puede golpear de derecha liftada. Los jugadores que no juegan arbitran. 15' 30' COMPETICIÓN Ejercicio 1: competición en forma de liga al mejor de 11 puntos utilizando media pista cruzada (sólo se puede golpear de derecha liftada larga y ataca de derecha pose de revés y el jugador ataque pose pose que en pose pose que p	TENN	IS. CO	M	GRUPO: 12 AÑOS	TRIMESTRE:	3°	N° SEN	IANA: 5ª	N° SESIÓN: 1	
SESION 1 SESION 1 SESION 1 SESION 1 SECRETAMIENTO TECNICO 2 SEPRICIO 1 : utilizando media pista cruzada, mantener un pidente de fondo de la siguiente forma: un jugador juega solo, dos jugadores golpean en ueda (un golpeo cada uno). PARTE PRINCIPAL 5 Segundo servicio liftado con salto hacia los conos. Segundo servicio liftado con segundo la pelota lanzada por el profeso reparando de derecha liftada larga. El profesor le devuelve el golpe con su volea para que el jugador ataque realizando un adrecha liftada corta. Ejercicio 3. el jugador golpea cruzando la pelota lanzada por el profesor preparando de derecha liftada larga. El profesor le devuelve el golpe con su volea para que el jugador ataque realizando un adrecho de derecha liftada larga. El profesor le devuelve el golpe con su volea para que el jugador ataque realizando un acerbico de derecha liftada larga. El profesor le devuelve el golpe con su volea para que el jugador ataque realizando un acerbico de derecha liftada larga y altaca de derecha liftada larga y largador largador largador largador largador largador largador largad				AJAR: TÁCTICA DE INDIVI	DUAL (PREPA	ARACI	ÓN DE	JUGADA	S Y ATAQUES EN EL	
SESION JAPAS PARTE INICIAL 15' 30' CALENTAMIENTO TÉCNICO pelote de fondo de la siguiente forma: un jugador juega solo, dos jugadores golpean en rueda (un golpeo cada uno). Ejercicio 2: primer servicio cortado con salto hacia los conos. Segundo servicio liftado con salto hacia los conos. Ejercicio 1: ej jugador golpea cruzando la pelota lanzada por el profesor preparando de derecha liftada corta. Ejercicio 3: ej jugador golpea cruzando la pelota lanzada por el profesor preparando de derecha liftada corta. Ejercicio 4: igual que el ejercicio 3, pero prepara de derecha liftada larga. El profesor le le devuelve el golpe con su volea para que el jugador ataque realizando un cambio de derecha invertida corta. COMPETICIÓN COMPETICIÓN: GRUPO «A» 15' 30' Segundo de derecha invertida corta. GRUPO «A» 15' Cales. 30' Competición en forma de liga al mejor de 11 puntos utilizando media pista cruzada (solo se puede golpear de derecha liftada corta. Fiercicio 1: competición en forma de liga al mejor de 11 puntos utilizando media pista cruzada selos en puedo solo en le revés y el jugador por por la pelota an juego sobre el revés y el jugador por por la pelota an juego sobre el revés y el jugador por por la pelota an juego sobre el revés y el jugador por por para a continuación, atacar corto con efecto liftado o cortado. Se sigue el punto hasta su finalización).	TIEMPO S	SESIÓN	DESAF	RROLLO DE LA SESIÓN				GRÁFI	cos	
PARTE PRINCIPAL 15' 30' Electedo de fondo de la siguiente forma: un jugador juega solo, dos jugadores golpean en rueda (un golpeo cada uno). Ejerciclo 2: primer servicio cortado con salto hacia los conos. Segundo servicio liftado con salto hacia los conos. Segundo servicio liftado con salto hacia los conos. Segundo servicio liftado con salto hacia los conos. Ejerciclo 1: el jugador golpea cruzando la pelota lanzada por el profesor preparando de derecha liftada larga. El profesor le devueve el golpe con su volea para que el jugador ataque realizando un aderecha liftada corta. Ejerciclo 2: giual, pero prepara de revés cruzado y ataca realizando un aderecha liftada corta. Ejerciclo 3: el jugador golpea cruzando la pelota lanzada por el profesor preparando de derecha liftada larga. El profesor le devueve el golpe con su volea para que el jugador ataque realizando un cambio de derecha invertida corta. COMPETICIÓN Ejerciclo 1: competición en forma de liga al mejor de 11 puntos utilizando media pista cruzada (sólo se puede golpear de derecha liftada larga y ataca de derecha invertida corta. COMPETICIÓN Ejerciclo 1: competición en forma de liga al mejor de 11 puntos utilizando media pista cruzada (sólo se puede golpear de derecha liftada larga y ataca de derecha invertida corta. COMPETICIÓN Ejerciclo 1: competición en forma de liga al mejor de 11 puntos utilizando media pista cruzada (sólo se puede golpear de derecha liftada la los jugadores que no juegan arbitran. PARTE FINAL JUEGO POR EQUIPOS O NIDIVIDUAL 15' 30' Jugador se que no juegan arbitran. Juego 1: el rey sirviendo el profesor (utilizando toda la pista, el profesor pone la pelota en juego sobre el revés y el jugador amarillo golpea cambiandose de derecha sobre el jugador y verde para, a continuación, atacar corto con efecto liftado o cortado. Se sigue el punto hasta su finalización).	SESIÓN									
dos jugadores golpean en rueda (un golpeo cada uno): Segundo servicio l'ifiado con salto hacia los conos. Segundo servicio lifiado con salto hacia los conos. Segundo servicio lifiado con salto hacia los conos. Ejercicio 1: el jugador golpea cruzando la pelota lanzada por el profesor preparando de derecha lifiada larga. El profesor le devuelve el golpe con su volea para que el jugador ataque realizando un erevis lifiado cruzado corto. Ejercicio 2: igual, pero prepara de revés cruzado y ataca realizando un aderecha lifiada acorta. Ejercicio 2: igual, pero prepara de revés cruzado y ataca realizando un cambio de derecha lifiada larga. El profesor le devuelve el golpe con su volea para que el jugador ataque realizando un cambio de derecha lifiada larga. Ejercicio 4: igual que el ejercicio 3, pero prepara de derecha lifiada larga y ataca de derecha invertida corta. COMPETICIÓN Ejercicio 1: competición en forma de liga al mejor de 11 puntos utilizando media pista cruzada (sólo se puede golpear derecha lifiada. Los jugadores que no juegan arbitran. CRUPO «A» 1º clas, A v/s B								5		
PARTE PRINCIPAL 15' 30' Eigricicio 1: el jugador golpea cruzando la pelota lanzada por el profesor preparando de derecha liftada larga. El profesor le devuelve el golpe con su volea para que el jugador ataque realizando una derecha liftada corta. Ejercicio 2: igual, pero prepara de revés cruzado y ataca realizando una derecha liftada corta. Ejercicio 3: el jugador golpea cruzando la pelota lanzada por el profesor preparando de derecha liftada larga. El profesor le devuelve el golpe con su volea para que el jugador ataque realizando una cambio de derecha invertida larga. Ejercicio 4: igual que el ejercicio 3, pero prepara de derecha liftada larga y ataca de derecha invertida corta. COMPETICION Ejercicio 1: competición en forma de liga al mejor de 11 puntos utilizando media pista cruzada (sólo se puede golpear de derecha liftada. Los jugadores que no juegan arbitran. GRUPO «A» 1" clas. A v/s B	15'		dos jug Ejercic	jadores golpean en rueda (un io 2: primer servicio cortado	golpeo cada ι con salto hac	uno). ia los	ŕ	ERC I C I O 1		
Fjercicio 1: el jugador golpea cruzando la pelota lanzada por el profesor preparando de derecha liftada larga. El profesor le devuelve el golpe con su volea para que el jugador ataque realizando un revés liftado cruzado corto. Ejercicio 2: igual, pero prepara de revés cruzado y ataca realizando una derecha liftada corta. Ejercicio 3: el jugador golpea cruzando la pelota lanzada por el profesor preparando de derecha liftada larga. El profesor le devuelve el golpe con su volea para que el jugador ataque realizando un cambio de derecha invertida larga. Ejercicio 4: igual que el ejercicio 3, pero prepara de derecha liftada larga y ataca de derecha invertida corta. COMPETICIÓN Ejercicio 1: competición en forma de liga al mejor de 11 puntos utilizando media pista cruzada (sólo se puede golpear de derecha liftada. Los jugadores que no juegan arbitran. GRUPO «A» 1" clas. A v/s B									\(\lambda \)	
profesor preparando de derecha liftada larga. El profesor le devuelve el golpe con su volea para que el jugador ataque realizando un revés liftado cruzado corto. Ejercicio 2: igual, pero prepara de revés cruzado y ataca realizando una derecha liftada corta. Ejercicio 3: el jugador golpea cruzando la pelota lanzada por el profesor preparando de derecha liftada larga. El profesor le devuelve el golpe con su volea para que el jugador ataque realizando un cambio de derecha invertida larga. Ejercicio 4: igual que el ejercicio 3, pero prepara de derecha liftada larga y ataca de derecha invertida corta. COMPETICIÓN Ejercicio 1: competición en forma de liga al mejor de 11 puntos utilizando media pista cruzada (sólo se puede golpear de derecha liftada. Los jugadores que no juegan arbitran. GRUPO «A» 4" clas. A v/s B	PARTE P	RINCIPAL				_				
JUEGO POR EQUIPOS O INDIVIDUAL Juego 1: el rey sirviendo el profesor (utilizando toda la pista, el profesor pone la pelota en juego sobre el revés y el jugador amarillo golpea cambiándose de derecha sobre el jugador verde para, a continuación, atacar corto con efecto liftado o cortado. Se sigue el punto hasta su finalización).	15'		profeso devuely realizal Ejercic profeso devuely realizal Ejercic liftada l COMP Ejercic utilizan derech	or preparando de derecha la ve el golpe con su volea pendo un revés liftado cruzado e io 2: igual, pero prepara de io 3: el jugador golpea cruzalor preparando de derecha la ve el golpe con su volea pendo un cambio de derecha in io 4: igual que el ejercicio 3 larga y ataca de derecha inventador proparando de derecha inventador per io 4: igual que el ejercicio 3 larga y ataca de derecha inventado media pista cruzada (se a liftada. Los jugadores que reconsidadores que	iftada larga. E ara que el juç corto. de revés cruz . ndo la pelota la iftada larga. E ara que el juç vertida larga. B, pero prepara ertida corta	El profegador ado y anzada El profegador a de d de 11 e golperan.	ataca a por el esor le ataque erecha puntos ear de 7 punt.	E J E R C C C C C C C C C C C C C C C C C C		
Juego 1: el rey sirviendo el profesor (utilizando toda la pista, el profesor pone la pelota en juego sobre el revés y el jugador amarillo golpea cambiándose de derecha sobre el jugador verde para, a continuación, atacar corto con efecto liftado o cortado. Se sigue el punto hasta su finalización).	DADTE	INIAI				3 p	ount.			
profesor pone la pelota en juego sobre el revés y el jugador amarillo golpea cambiándose de derecha sobre el jugador verde para, a continuación, atacar corto con efecto liftado o cortado. Se sigue el punto hasta su finalización).						da la n	ista. el		2	
TIEMPO TOTAL		30	profeso amarillo verde	or pone la pelota en juego s o golpea cambiándose de para, a continuación, atacar	sobre el revés derecha sobr corto con efe	y el j e el j	ugador ugador	J U E G O I		
	TIEMPO T	ΓΟΤΑΙ	1							

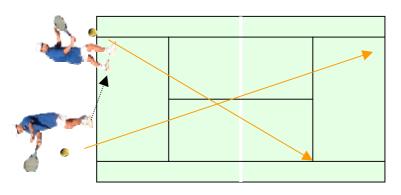
6^a semana

TÁCTICA DE INDIVIDUAL: preparaciones de jugadas y ataques combinando los efectos liftados y cortados.

Preparación de jugadas en las que se relacione el juego de fondo y el de ¾ de pista. Preparación de jugadas golpeando largo cortado y ataque corto liftado en abertura cruzada.



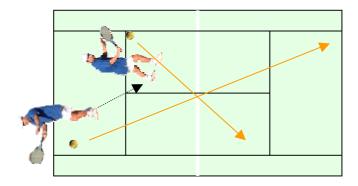
Preparación de jugadas golpeando alto liftado y ataque corto cortado.



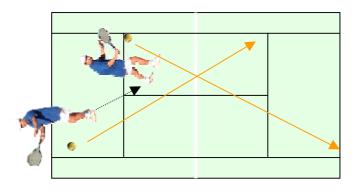
			I							
EDUCA TENNIS. COM			ENTRENADOR: FE			FECHA:				
IENN	18. CO	IVI	GRUPO: 12 AÑOS TRIMESTR		: 3° N° SEI		ANA: 6ª	Nº SESIÓN: 1		
			BAJAR: TÁCTICA DE INI OS LIFTADOS Y CORTADO	•	REPAF	RACION	DE JUG	ADAS Y ATAQUES		
TIEMPO	SESIÓN	DESA	RROLLO DE LA SESIÓN				GRÁFIC	ns.		
SESIÓN	SESIÓN		NTAMIENTO TÉCNICO				O TOTAL TO			
1 HORA	2 HORAS		io 1: utilizando media pis		manter	ner un				
PARTE II	30'	Ejercici Ejercici	o de fondo de derecha a dere io 2: igual, pero de revés a re io 3: primer servicio cortado do servicio liftado con salto ha	vés. con salto hac		conos.				
						:		Δ Δ Δ		
PARTE P	RINCIPAL		NAMIENTO DE «CARRO»							
15'	30'	profeso le devu de revé Ejercic y ataca	io 1: el jugador golpea cruza or preparando de derecha lift uelve el golpe con su volea és cortado corto y al hueco. io 2: igual, pero prepara de d de revés liftado corto y al hu io 3: igual que el ejercicio	ada alta y larga para que el jud lerecha cortada leco.	a. El p gador a rasa	rofesor ataque y larga	E J J E E C C C C C C C C C C C C C C C	1 2		
		liftado a	alto y largo y ataca de derech io 4: igual que el ejercicio o raso y largo y ataca de dere	na cortada corta 2, pero prepa	a y al h ara de	nueco. revés	E I I I I I I I I I I I I I I I I I I I	2		
15'	30'	Ejercici (mante pueda, Venced Ejercici efecto Venced Venced	ENAMIENTO CON «TAREA io 1: partido a 11 puntos util ner un peloteo de fondo cor atacar corto con efecto corta dor	izando media n efecto liftado ndo) lo un peloteo d atacar en abert	y cua	ndo se do con		2		
PARTE F	INAL	JUEGO	POR EQUIPOS O INDIVID	UAL			•			
15'	30'	profeso prepara verde	1: el rey sirviendo el profeso or pone la pelota en juego y ando largo y con efecto liftado para, a continuación, atacar o. Se sigue el punto hasta su	el jugador an o o cortado sol corto con efe	narillo ore el j	golpea ugador	J. J			
TIEMPO ']								
60'	120'									

TÁCTICA DE INDIVIDUAL: aproximación y juego de red.

Realización de aproximaciones largas y voleas de remate cortas.



Realización de aproximaciones en abertura corta liftada y voleas de remate largas.



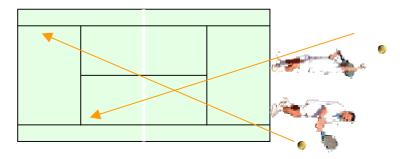
EDUCA			ENTRENADOR: FECHA:									
TENNI	S. COI	M	GRUPO: 12 AÑOS	TRIMESTRE:	3°	3° N° SEMANA: 7°		NA: 7ª	Nº SESIÓN: 1			
CONTENIDOS PARA TRAB			BAJAR: TÁCTICA DE INDIVIDUAL (APROXIMACIÓN Y .			ÓN Y J	U	RED)				
TIEMPO S	ESIÓN	DESAF	RROLLO DE LA SESIÓN					GRÁFICOS				
SESIÓN	SESIÓN	CALEN	ITAMIENTO TÉCNICO									
1 HORA	2 HORAS		o 1: utilizando media pista p				JE	\otimes				
PARTE IN 15'			en juego y mantiene un pelote				R C I	9				
15	30'		o 2: utilizando la pista entera				0 - 0	\otimes \blacksquare	>			
			go y mantiene un peloteo de n el cuadro de servicio, sólo e				1					
			ed. Se continúa el punto y				E					
			res acaben en la red.	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,			J E R	\otimes				
		Ejercici	o 3: servicio hacia los conos.				0 _ 0	•				
							0	0				
							2					
PARTE PE	DINICIDAL	ENTO	NAMENTO DE CARRO	DON BROSES	<u> </u>							
			 NAMIENTO DE «CARRO» (1: el jugador golpea la pel 		_	ofesor	E					
15'	30'		ndo una aproximación de o				J E R					
			or le devuelve el golpe con su				0 - 0					
			una volea de revés cruzada o				0	_				
			 2: igual, pero aproximació e derecha cruzada corta. 	n de reves cru	izada ia	arga y	1		2			
			o 3: el profesor lanza desde	el carro pelota:	s al iuga	ador v						
		éste g	olpea realizando una apro	ximación de	derech	na en						
			a cruzada corta y una poste	rior volea de r	evés cr	uzada						
		larga.	. 4. ioural mana ammarina	:4			EJ	V	1			
			 o 4: igual, pero aproximac a corta y volea de derecha cre 		en ab	ertura	RC					
15'	30'	oruzuut	d dortally voice de derechia on	uzuda lai ga.			. U_C		2			
							3					
			NAMENTO CON TABLE									
			ENAMIENTO CON «TAREA »o 1: utilizando media pista p		ador n	one la	EJE	\otimes $lacktriangleright$				
			en juego y mantiene un pelo				R C					
		En el c	aso de que la pelota bote en	el cuadro de s	aque re	ealizar	0 - 0		\otimes			
			proximación a la red y con	ntinuar el pur	nto has	sta su	1					
		finaliza	cion. <mark>o 2:</mark> utilizando media pista p	aralela un iuc	ador n	one la	E	\otimes				
			en juego sobre el cuadro de				E R C	1	2			
			ario debe golpear realizando				-0-		\otimes			
		continu	ar el punto hasta su finalizaci	ón.			0					
			JUEGO POR EQUIPOS O INDIVIDUAL									
45'	20'		1: el profesor pone la pelota				J					
15'	30'		un peloteo de fondo, cuando vicio golpear en aproximacio				E G O	0				
			nasta su finalización.	on a la rea y	CONTUIN	aui Gi	1	4				
		Juego	2: gran slam de individual	-modificado-	– (golp	eando						
			derecha).	_								
			le Australia vencedor				JUE					
		vviriblei	ndon vencedor	о рі	นาแบร.		GO	9				
TIEMPO T	OTAL						2					
60'	120'											

8^a semana

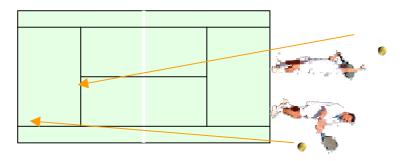
TÁCTICA DE INDIVIDUAL: inicios de jugadas con el servicio y el resto.

- Inicios con el servicio.

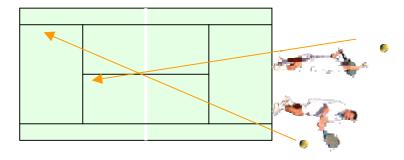
Servicio cortado o liftado hacia fuera y golpeo al hueco.



Servicio cortado hacia dentro y golpeo a contrapie.



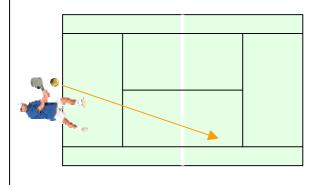
Servicio liftado hacia dentro y golpeo al hueco.

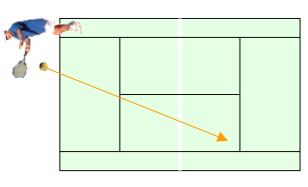


- Inicios con el resto.

Resto liftado del 2º servicio en abertura corta cruzada.

Resto con cambio de derecha, del 2º servicio, en abertura corta cruzada.





EDUCA			ENTRENADOR: FEC			ECHA:				
TENN	S. COI	M	GRUPO: 12 AÑOS TRIMESTRE: 3°			SEMA	ANA: 8 ^a	N° SESIÓN: 1		
CONTENIDOS PARA TRABARESTO)			AJAR: TÁCTICA DE INDIV	IDUAL (INICIO	OS DE JU	JGADA	AS CON	EL SERVICIO Y EL		
TIEMPO S	ESIÓN	DESAF	RROLLO DE LA SESIÓN				GRÁFIC	os		
SESIÓN	SESIÓN		ITAMIENTO TÉCNICO				0.0			
1 HORA PARTE IN	2 HORAS		o 1: utilizando media pis		mantener	un 🚦	\otimes			
15'	30'	Ejercici	golpeando de derecha y de o 2: realizar servicios liftados restos liftados dirigidos al hue	s (dirigidos had						
						E J E R C I C I O 2	⊗ 1	4		
PARTE P	RINCIPAL		NAMIENTO DE «CARRO» (_					
15'	30'	servicion restar o Ejercicion Ejercicion derecha	o 1: el profesor desde la os liftados sobre el resto del j con efecto liftado en abertura o 2: igual, pero al otro cuadro o 3: igual, pero el jugador a e intentar realizar un resto l o 4: igual, pero al otro cuadro	ugador y éste corta cruzada. o de saque. se tiene que iftado en abert	debe inte	entar		1 2		
15'	30'	Ejercici abierto posterio Ejercici posterio «T» y p Ejercici	enamiento de «CARRO» (en 1: el jugador realiza un hacia el cono y el profesor le primente, golpee liftado con de composito de consterior golpeo a contrapie. en 4: igual, pero al otro cuado de consterior golpeo al otro cuado de consterior golpeo a contrapie. en 4: igual, pero al otro cuado de consterior golpeo a contrapie.	servicio corta e lanza una pel irección al hue ro, servicio lifta n al hueco. rtado o liftado	ado o lif ota para co. ado abiei dirigido	que, rto y o				
PARTE FI	NAL	COMPI	ETICIÓN							
15'	30'	modific golpear 1 ^{er} clas 2° clas. 3 ^{er} clas	1: juego del pozo en ado— (el resto del seguno de derecha)	do servicio só untos. untos. untos.						
TIEMPO T										
60'	120'									

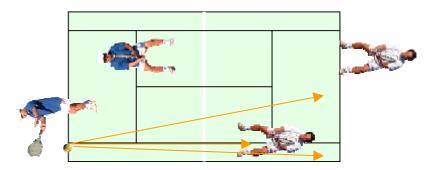
9^a semana

TÁCTICA DE DOBLES: juego de contención y de ataque (3/4 de pista) en posición de fondo y red.

Ataque de fondo:

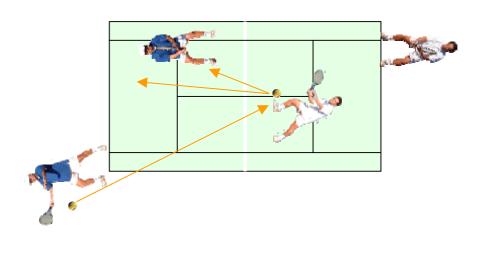
Golpeo con los pies dentro del rectángulo de juego.

En posición de dobles, peloteo en contención. Cuando la bola quede corta, realización de un ataque o una aproximación al golpe flojo del contrario, al medio o al cuerpo, etc. (diferenciando en el juego de red la 1ª volea de posición y la 2ª volea de remate).



Ataque de red:

Posición en paralelo con el adversario del fondo de la pista para cubrir el pasillo e interceptar de volea (con dirección al medio, al pasillo o al cuerpo) un peloteo cruzado.

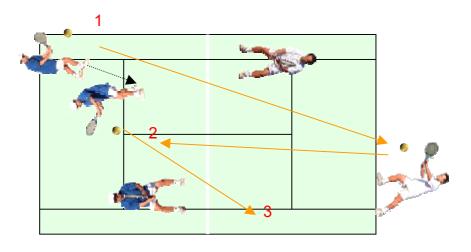


[TENTENADOR: TETOUR									
EDUC			ENTRENADOR: FECHA:			IA:						
TENN	IS. CO	M	GRUPO: 12 AÑOS	TRIMESTRE:	3°	Nº SEN	EMANA: 9ª Nº SES			ÓN: 1		
			BAJAR: TÁCTICA DE DOBL OSICIÓN DE FONDO Y RED		DE CO	ONTENO	CIC	ÓN Y DE	ATAQUI	E EN TR	ES	
TIEMPO S	SESIÓN	DESA	RROLLO DE LA SESIÓN					GRÁFICOS				
SESIÓN	SESIÓN	CALE	NTAMIENTO TÉCNICO				_					
1 HORA PARTE IN	2 HORAS		io 1: utilizando media pista o				JER					
15'	30'		en juego, golpea con efe o de derecha a derecha para				0_0.	\otimes				
		hacia la	a zona marcada.				0					
		-	io 2: igual que el ejercicio a	interior, pero g	golpea	ndo de						
		revés. Fiercic	io 3: servicio liftado con salt	o para intenta	r derri	bar los						
		conos.		o para interna			шЈшо			4		
							K 0 _ C	\otimes				
							0	\otimes		$\frac{4}{\lambda}$		
							2			4		
DARTE D	DINIOIDAL	ENTER	NAMENTO DE CARRO	OON BROSES	<u> </u>							
PARTE P			ENAMIENTO DE «CARRO» (io 1: el profesor lanza pelota		_	ugador					_	
15'	30'		sición de dobles) y éste golp				шЈш			2		
			ción y una derecha de ata	que (dirigida	al me	edio, al	K 0 _ C				}	
			o al pasillo). io 2: igual, pero de revés.				0					
			io 3: el profesor lanza desde	el carro pelot	as al į	ugador	1				j	
		de fon	do (en posición de dobles)) para que se	e desp	olace y	_				_	
			libremente. El jugador de reco o respecto al jugador de fonc				JER		Q.	A	Р	
			o respecto al jugador de loric s dirigidas hacia su zona.	io e interceptar	ue vo	nea ias	0_0			_		
		•	io 4: igual, pero al otro lado.				0					
							3					
15'	30'	ENTRE	NAMIENTO CON «TAREA /	ASIGNADA»								
			io 1: utilizando media pista d				E				\triangleright	
			en juego y mantiene un pelo los dos jugadores golpea in				JERC	\otimes				
			tángulo de juego, se debe re				-0-6	\otimes		ľ	\vdash	
			r el punto. A continuación	, realizan el	ejerci	cio los	0				\sim	
			res que esperan. <mark>io 2:</mark> partido a 11 puntos de	dobles (utiliza	ando I	a nieta					\sim	
			un jugador pone el servicio				EJE				\subseteq	
		mantie	ne un peloteo en contención	y, si queda co	orta, s	e inicia	RC	⊗▶		5		
			que. El jugador de red está : ario del fondo de la pista e l				0 - 0					
			otas fáciles).	intenta interce	piai ut	e voica	2				J	
PARTE FI		JUEGO	O POR EQUIPOS O INDIVID									
15'	30'		1: competición del sube y baj				J			T		
			o <mark>ROJO</mark> v/s GRIS Y <mark>AZUL</mark> : pu o GRIS v/s <mark>ROJO</mark> Y <mark>AZUL</mark> : pu				E G O	4				
			AZUL v/s GRIS Y ROJO: pu				1					
			dor 6 pı									
		Vence	dor 6 pı	untos.			1					
		<u> </u>										
TIEMPO 1 60'	120'											
OU	120	L					Ш					

10^a semana

TÁCTICA DE DOBLES: juego de media pista y de red en posición de fondo y red.

Combinaciones de aproximaciones cortadas o liftadas y juego de red. En posición de dobles, combinación de golpes de media pista y red utilizando el concepto táctico basado en golpear alternativamente corto y largo.

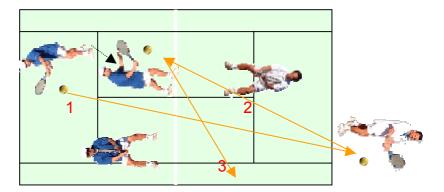


					·					
EDUCA TENNIS. COM			ENTRENADOR: FECHA			HA:				
IENN	15. COI	VI	GRUPO: 12 AÑOS TRIMESTRE: 3° N° SE			N° SEM	ANA: 10 ^a	Nº SESIÓN: 1		
CONTENI FONDO Y		A TRAB	 AJAR: TÁCTICA DE DOB	LES (JUEGO	DE MI	 EDIA PIS	STA Y RE	D EN POSICION DE		
TIEMPO S	SESIÓN	DESAF	RROLLO DE LA SESIÓN				GRÁFIC	os		
SESIÓN	SESIÓN	CALEN	ITAMIENTO TÉCNICO							
1 HORA	2 HORAS		o: utilizando media pista cr	uzada, manten	er un	peloteo				
PARTE IN 15'	30'	Ejercici de fond continu	o de volea. o 2: utilizando media pista do y cuando bote en el cuad lar el punto hasta su finaliza o 3: realizar servicios cortad	ro de servicio si ción.			⊗-▶⊗			
DARTER	DINIOIDAL	ENTRE	NAMENTO DE CARRO	AON PROFES	<u> </u>					
PARTE P 15'	30'	Ejercici aproxin	ENAMIENTO DE «CARRO» 10 1: en posición de dob nación cruzada (larga o co or y la posterior volea dirigida	oles, el jugado rta) la pelota la	or golp anzada	por el		1		
		Ejercici aproxin la poste Ejercici	o 2: en posición de dob nación al medio larga la pel- erior volea dirigida cruzada d o 3: igual que el ejercicio 1, o 4: igual que el ejercicio 2,	oles, el jugado ota lanzada por corta (al pasillo) pero al otro lad	or golp el pro o de la	pea en ofesor y a pista.		2		
15'	30'	Ejercici abajo l realizar hueco.	ENAMIENTO CON «TAREA to 1: utilizando media pista d nacia el cuadro de servicio ndo una aproximación a la to 2: igual, pero al otro lado d	cruzada, un juga , el jugador al ı red con poste	resto	golpea	◆	2 1		
PARTE F	INAL	COMP	ETICIÓN							
15'	30'	juegos	1: competición de dobles er (3-3 tie-break). Los jugadore dor	es que no juega	ın arbit	ran.				
TIEMPO 1	120'		a 3 punt. Fir							

11^a semana

TÁCTICA DE DOBLES: juego de red en posición de fondo y red.

Combinaciones de voleas y remates. En posición de dobles, combinación de la 1ª volea, la 2ª volea y el remate, utilizando el concepto táctico basado en golpear alternativamente corto y largo.

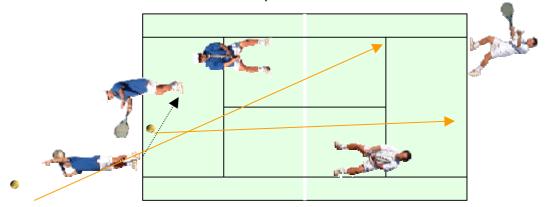


EDUCA			ENTRENADOR: F		FECHA:			
TENNIS. COM		М						
I EMMIS. COM		IVI	GRUPO: 12 AÑOS	TRIMESTRE:	3° N° SE	EM/	ANA: 11 ^a	Nº SESIÓN: 1
CONTENI	DOS PARA	A TRAB	 AJAR: TÁCTICA DE DOBLE	S (JUEGO DE	RED EN PO	OSI	CIÓN DE	FONDO Y RED)
TIEMPO SESIÓN DESAF			RROLLO DE LA SESIÓN				GRÁFIC	os
SESIÓN	SESIÓN		NTAMIENTO TÉCNICO					
1 HORA PARTE IN	2 HORAS		<mark>io 1:</mark> utilizando media pista p					
15'	30'	peloted Ejercic pelota jugado	en juego, golpea con efero de derecha y de revés. io 2: utilizando media pista p en juego de volea desde la r de fondo, y mantienen un pe io 3: servicio liftado con salt	paralela, un jug a línea de serveloteo de fondo	gador pone la vicio hacia e o-red.	a 1		
PARTE PI			ENAMIENTO DE «CARRO» (io 1: el profesor lanza pelota			r E		
15'	30'	(en po volea d segund corta, y Ejercic larga, hueco. Ejercic Ejercic sombre	sición de dobles) y éste go de posición (sobre la línea de da volea (entre la línea de de vel remate definitivo al hueco do 2: igual, pero realizando la segunda volea fuerte hadio 3: igual que el ejercicio 1, pio 4: igual que el ejercicio 2, pio 4: igual que el ejercicio 2, pio 1: utilizando como zona de	e servicio) al maservicio y la reservicio y la reservicio y la reservicia el cono y cero al otro lado de la pelo la pelo de la pelo	do la primera ledio larga, la ed) al pasillo olea cruzada el remate a o de la pista. o de la pista. te de la pista ta en juego			1 3
		éste g continú Ejercic	ndo una aproximación a la rolpea libremente sobre los jua el punto hasta su finalización 2: igual, pero al otro lado de la companya el com	ugadores ama ón.				
PARTE FI	NAL 30'	_	ETICIÓN 1: Copa Davis en media pista	a naralela (nari	tidos a un <i>tio</i>	R		
		break). 1ª rond 2ª rond descar 3ª rond respec 4ª rond Venced Venced	la: jugadores nº 1 contra nº 2 da: jugador nº 2 contra nº 2,	y 3. y nº 3 contra r I y nº 2 y 3 d untos. untos.	n° 3. Los n° ′	1		
TIEMPO 1								
60'	120'							

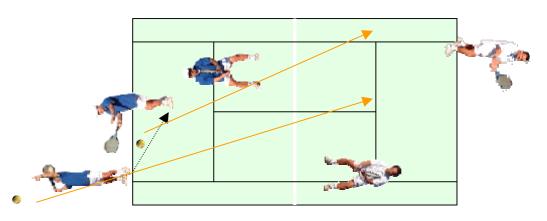
12ª semana

TÁCTICA DE DOBLES: inicios de jugadas realizando acciones de servicio y resto en posición de fondo y red.

- 2º servicio y posterior golpeo de fondo.
 Servicio con dirección hacia fuera - «ataque al medio».

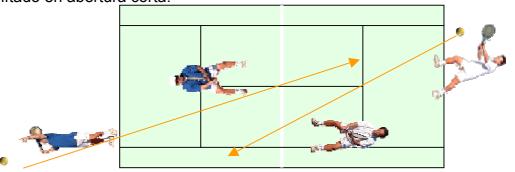


Servicio con dirección hacia dentro - «ataque corto cruzado».

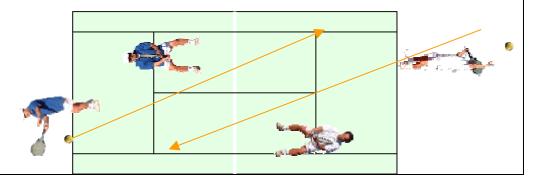


- Resto del 2º servicio.

Resto liftado en abertura corta.



Resto con cambio de derecha en abertura corta.



EDUCA			ENTRENADOR: FECH		FECHA:	CHA:		
TENNIS. COM		M	GRUPO: 12 AÑOS	TRIMESTRE:	20 NO CE	N/I	A NI A + 10a	Nº SESIÓN: 1
			GRUPO. 12 ANOS	I KIIVIES I KE.	3. IN 3E	IVI	ANA. 12"	N° SESION. I
CONTENIDOS PARA TRAB				ES (INICIOS	DE JUGADA	S	REALIZA	NDO ACCIONES DE
SERVICIO	Y RESTO	EN PO	SICIÓN DE FONDO Y RED)					
TIEMPO S			RROLLO DE LA SESIÓN				GRÁFIC	os
SESIÓN 1 HORA	SESIÓN 2 HORAS		NTAMIENTO TÉCNICO	oruzada un iuc	ador nono la			
PARTE IN	IICIAL		i <mark>o 1:</mark> utilizando media pista c en juego, golpea con efe				8 -	\otimes
15'	30'	peloted	o de derecha y de revés.	•		1		
			io 2: igual, pero al otro lado d io 3: realizar servicios liftado:		ria los conos	1		
		contra	restos liftados dirigidos a					
		punto).				J		
						i I	8	4
						i	\otimes	
						3		
DADTE D	DINCIDAL	ENTO	ENAMIENTO DE CARRO	CON BROSES	OD.			
	RINCIPAL		ENAMIENTO DE «CARRO» (io 1: el jugador realiza un		_	,		
15'	30'	dirigido	n hacia fuera, posteriormento	e, el profesor	le lanza una	ן ו		
			esde el carro para que el ju l golpe hacia el centro de la p		un ataque y	' '		
		Ejercic	io 2: igual, pero servicio li	ftado hacia fu	uera del otro) 1		Δ
			de la pista y golpe posterior i io 3: igual, pero servicio liftad		rigido hacia la			
			el cuadro de servicio y poster					
		de dob	_l les. <mark>io 4:</mark> igual que el ejercicio 3	nore al etre	quadra da la	F		
		pista.	10 4. Igual que el ejercició 3	, pero ai olio	cuadio de la	1 0		
						3		
15'	30'		ENAMIENTO DE «CARRO» (-		
			i <mark>o 1:</mark> el profesor desde la os liftados sobre el resto del j					
		restar o	con efecto liftado en abertura	corta cruzada.		F		
			io 2: igual, pero al otro cuadro		oombier de	10		
		derech	<mark>io 3:</mark> igual, pero el jugador la e intentar realizar un resto	iftado en aberl	ura cruzada.	1		
			io 4: igual, pero al otro cu		e (resto cor	۱		
		cambio	o de derecha en abertura cort	a).		E		
						10		
						4		
PARTE F			O POR EQUIPOS O INDIVID	UAL		t		
15'	30'		1: gran slam individual. I Garros	6 nuntos		J		
			JSA			0	○ ◆	
		Juego		0		1		
		vence	dor	b puntos.				
						J		
						0		
						2	9 4	
TIEMPO 1		1						
60'	120'							

JUEGOS Y COMPETICIONES

NOMBRE: WINNER

OBJETIVO: TACTICO DE DOBLES

TIEMPO: 15 MIN N° DE JUGADORES: 6

FICHA N° 1

MATERIAL: UN
CARRO DE
PELOTAS

VARIANTES: SE JUEGA EN FORMA INDIVIDUAL (SIN LOS PASILLOS

DE DOBLES)

MODALIDAD: DOBLES (FONDO-RED)

DESCRIPCIÓN:

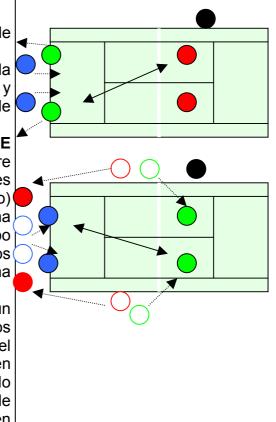
JUGADORES: Hay tres equipos (rojo, verde y azul) de dos jugadores cada uno.

POSICIONES DE INICIO: El equipo rojo (se sitúa en la red) juega contra el equipo verde (se sitúa en el fondo) y el equipo azul espera su turno en el la valla del fondo de la pista.

INICIO DEL JUEGO, PUNTUACION Y CAMBIO DE POSICIONES: El profesor pone la pelota en juego sobre el equipo verde y se inicia un partido al mejor de tres puntos de la siguiente manera: si el equipo de la red (rojo) hace un punto directo (winner) mantiene la posición gana un winner y pasa a jugar contra el equipo azul (el equipo verde pasa a esperar). También si el equipo rojo gana dos de los tres puntos disputados mantiene la posición gana un winner y pasa a jugar contra el equipo azul.

En el caso de que sea el equipo verde el que realice un punto directo o gane dos de los tres puntos disputados saca de la posición al equipo rojo y pasa a jugar contra el equipo azul (pero no gana ningún winner, solo se pueden ganar winners en la posición de red). El cambio de lado tiene que ser muy rápido ya que cuando un equipo pierde la posición de red el profesor pone la pelota en juego en forma de globo para que el equipo que esté en el fondo realice tras el bote un remate contra el equipo que acaba de llegar a la red.

Gana el primer equipo que consiga 7 winners.



JUEGOS Y COMPETICIONES

NOMBRE: EL DESGUACE FICHA Nº 2

OBJETIVO: DIVERSION MATERIAL: UN

CARRO DE PELOTAS

TIEMPO: 15 MIN | N° DE JUGADORES: 6-8

VARIANTES: SOLO SE GOLPEA DE DERECHA O DE REVES.

MODALIDAD: GOLPEO EN FORMA DE RUEDA.

DESCRIPCIÓN:

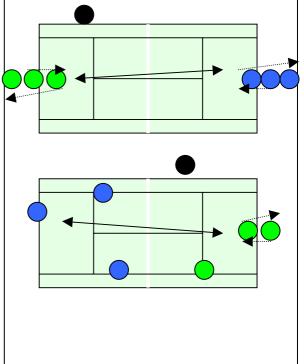
JUGADORES: Hay dos equipos (verde y azul) de trescuatro jugadores cada uno.

POSICIONES DE INICIO: El equipo verde y azul sé posicionan en fila detrás de la línea de fondo.

INICIO DEL JUEGO: El profesor pone la pelota en juego sobre uno de los dos equipos.

CAMBIO DE POSICIONES: El primer jugador de la fila tras el bote golpea de fondo y se pone en el ultimo lugar de la fila. Si el jugador que golpea falla la pelota tiene que dejar la raqueta y tiene que jugar con la mano (coger y tirar la pelota). Si el jugador pierde el punto tirando con la mano, se va al desguace. El desguace esta en el pasillo de dobles, él jugador tiene que intentar tocar con su raqueta un golpeo del equipo contrario (tiene que tener como mínimo un pie dentro del pasillo de dobles) de esta manera si lo consigue vuelve a la fila de su equipo y puede jugar con la raqueta.

PUNTUACION: Gana el que envía a todo el equipo contrario al desguace.



JUEGOS Y COMPETICIONES

NOMBRE: SUBE Y BAJA DE DOBLES

FICHA Nº 3

OBJETIVO: TACTICO DE DOBLES MATERIAL: UN

TIEMPO: 15 MIN N° DE JUGADORES: 6 PELOTAS

VARIANTES: SE SUBE A LA RED SI BOTA EN EL CUADRO DE

SAQUE

MODALIDAD: DOBLES

DESCRIPCIÓN:

JUGADORES: Hay tres equipos (rojo, verde y azul) de dos jugadores cada uno.

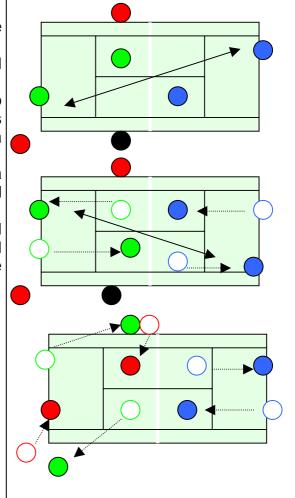
POSICIONES DE INICIO: El equipo verde juega contra el

azul y el rojo espera.

INICIO DEL JUEGO: El profesor pone la pelota en juego sobre el equipo azul y éste juega un partido contra los equipos rojo y verde alternándose dos puntos con cada uno de los dos equipos.

CAMBIO DE POSICIONES: Al finalizar el partido pasa a jugar el equipo verde contra el rojo y el azul y por último el equipo rojo juega en contra de los equipos azul y verde.

PUNTUACION: Se juega una liga entre tres equipos al mejor de 11 puntos (juegan dos equipos contra uno). El equipo que va solo y consigue mejor resultado es él que gana.



JUEGOS Y COMPETICIONES

NOMBRE: LA RUEDA	FICHA Nº 4
OBJETIVO: DIVERSION	MATERIAL: UN CARRO DE
TIEMPO: 15 MIN N° DE JUGADORES: 6	PELOTAS

VARIANTES: LOS DE FONDO GOLPEAN SOLO DE DERECHA, DE REVES O EN FORMA DE GLOBO POR ENCIMA DE LOS DE LA RED.

MODALIDAD: TRIO

DESCRIPCIÓN:

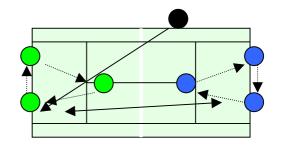
JUGADORES: Hay dos equipos (verde y azul) de tres jugadores cada uno.

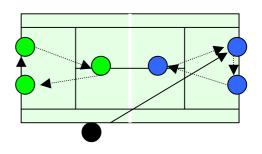
POSICIONES DE INICIO: Los jugadores de cada equipo se sitúan dos en el fondo y uno en la red.

INICIO DEL JUEGO: El profesor inicia el juego de todo el 1r set sobre el jugador de fondo del equipo verde que está situado en la posición de "deuce". El 2º set se inicia sobre el jugador de fondo del equipo azul que está en la posición de "deuce". El 3r set (si lo hubiese) la mitad del set se sirve hacia un equipo y la otra mitad hacia el otro.

CAMBIO DE POSICIONES: Al finalizar cada punto los jugadores se intercambian las posiciones girando en dirección a las agujas del reloj.

PUNTUACION: Se juega un partido al mejor de 3 sets a 11 puntos cada set.





JUEGOS Y COMPETICIONES

NOMBRE: TENNIS VOLEY	FICHA Nº 5	

OBJETIVO: VOLEA MATERIAL: UN

TIEMPO: 15 MIN N° DE JUGADORES: 6 PELOTAS

VARIANTES: JUGANDO GOLPEANDO TRAS EL BOTE. JUGANDO

GOLPEANDO POR ENCIMA DE UNA CINTA.

MODALIDAD: TRÍO

DESCRIPCIÓN:

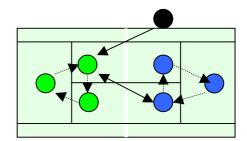
JUGADORES: Hay dos equipos (verde y azul) de tres jugadores cada uno.

POSICIONES DE INICIO: Los jugadores de cada equipo se sitúan dos en la red y uno en tres cuartos de pista.

INICIO DEL JUEGO: El profesor inicia el juego sobre uno de los dos equipos. Los jugadores de ambos equipos pueden golpear de tres formas. 1ª directamente de volea, 2ª pasándola a un compañero y éste sin dejarla botar de volea y 3ª realizar dos pases antes de volear hacia el equipo contrario.

CAMBIO DE POSICIONES: Al finalizar cada punto los jugadores se intercambian las posiciones girando en dirección a las agujas del reloj.

PUNTUACION: Se juega un partido al mejor de 3 sets a 11 puntos cada set.



JUEGOS Y COMPETICIONES

NOMBRE: DOS	CONTRA UNO	FICHA Nº 6
OBJETIVO: TAC	TICO DE SINGLES	MATERIAL: UN CARRO DE
TIEMPO: 15 MIN	N° DE JUGADORES: 6	PELOTAS

VARIANTES: GOLPEANDO LA PAREJA SOLO DE DERECHA O DE REVES. GOLPEANDO POR ENCIMA DE UNA CINTA.

MODALIDAD: DOS GOLPEAN EN FORMA DE RUEDA Y UNO GOLPEA SOLO

DESCRIPCIÓN:

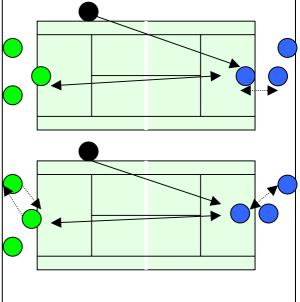
JUGADORES: Hay dos equipos (verde y azul) de tres jugadores cada uno y solo vale el campo individual.

POSICIONES DE INICIO: En el 1r set el equipo verde juega en la modalidad de individual contra el equipo azul que golpean en forma de rueda. En el 2º set es el equipo azul el que juega en individual y el equipo verde el que juega en forma de rueda. El 3r set cada equipo juega la mitad del set en individual.

INICIO DEL JUEGO: El profesor pone la pelota en juego sobre la pareja.

CAMBIO DE POSICIONES: Si el jugador que juega solo gana el punto mantiene la posición, si pierde el punto es sustituido por uno de sus compañeros. Lo mismo la pareja, aunque solo es sustituido el jugador que falla el punto.

PUNTUACION: Se juega un partido al mejor de 3 sets a 11 puntos cada set.



JUEGOS Y COMPETICIONES

NOMBRE: EL TRÍO FICHA Nº 7

OBJETIVO: TACTICO DE SINGLES MATERIAL: UN

TIEMPO: 15 MIN N° DE JUGADORES: 6 PELOTAS

VARIANTES: LA PAREJA GOLPEA SIEMPRE DE DERECHA O DE REVES. SI BOTA EN EL CUADRO DE SAQUE HAY QUE SUBIR A RED MODALIDAD: DOS GOLPEAN EN FORMA DE RUEDA Y UNO GOLPEA SOLO.

DESCRIPCIÓN:

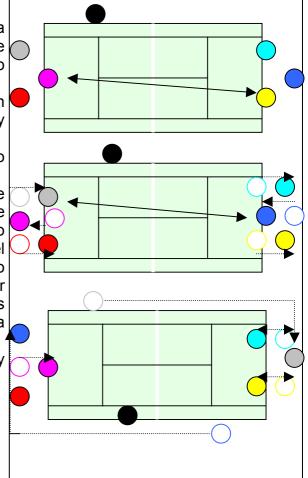
JUGADORES: Se juega siempre dos jugadores contra uno. La pareja no puede golpear hacia los pasillos de dobles pero si el que va solo. Se trata de intentar ganar o mantener la posición de solo

POSICIONES DE INICIO: En un fondo de la pista hay un jugador jugando y dos esperando, en el otro fondo hay dos jugadores jugando y uno esperando.

INICIO DEL JUEGO: El profesor pone la pelota en juego sobre cualquiera de los jugadores.

CAMBIO DE POSICIONES: Si el jugador que va solo le gana el punto a la pareja, éste mantiene la posición de jugar solo y con la pareja se retiran para que entren el trío que estaba en espera. Si el jugador que va solo pierde el punto, pierde también la posición de solo intercambiándose rápidamente la posición con el jugador de la pareja que le ha ganado el punto(mientras intercambian la posición entran a jugar el trío que estaba en espera).

PUNTUACION: Solo se puntúa en la posición de solo y gana el primero que llega a 7 puntos.



JUEGOS Y COMPETICIONES

NOMBRE: EL GRAN SLAM

FICHA Nº 8

OBJETIVO: TACTICO DE SINGLES MATERIAL: UN

TIEMPO: 15 MIN N° DE JUGADORES: 6 PELOTAS

VARIANTES: EN LA MODALIDAD DE DOBLES

MODALIDAD: INDIVIDUAL

DESCRIPCIÓN:

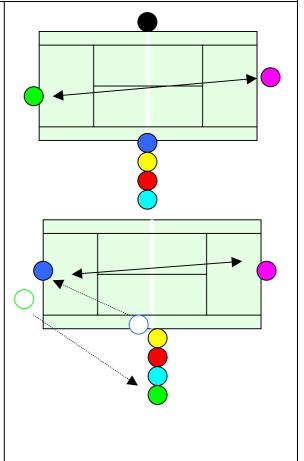
JUGADORES: Se juega individual. Los jugadores eligen jugar uno de los cuatro torneos del Gran Slam (Wimbledon, Roland Garros, Open USA o Open de Australia)

POSICIONES DE INICIO: Dos jugadores en cada uno de los fondos de la pista, el profesor en el poste de la red, y cuatro jugadores en fila esperando en el otro poste de la red.

INICIO DEL JUEGO: El profesor pone la pelota en juego sobre uno de los dos jugadores.

CAMBIO DE POSICIONES: El jugador que gana el punto mantiene la posición, el que pierde se va a esperar al poste y cede su sitio a un compañero que viene corriendo desde el poste de la red y golpea la pelota que a puesto en juego el profesor.

PUNTUACION: Se puntúa como si se pasaran rondas en un torneo. Se empieza a contar de 1/6 de final, si el jugador gana el punto pasa a 1/8 si gana pasa a 1/4 si gana pasa a 1/2 si gana pasa a la final y si gana la final gana el torneo. Si un jugador pierde un punto se va al ultimo lugar del poste de espera y empieza otra vez desde 1/16 de final.



JUEGOS Y COMPETICIONES

NOMBRE: EL REY EN MEDIA PISTA PARALELA FICHA Nº 9

OBJETIVO: TACTICO DE SINGLES MATERIAL:

CUATRO PELOTAS

TIEMPO: 15 MIN N° DE JUGADORES: 3

VARIANTES: OBLIGANDOLOS A JUGAR DE UNA DETERMINADA

MANERA

MODALIDAD: INDIVIDUAL

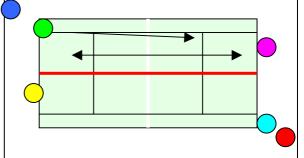
DESCRIPCIÓN:

JUGADORES: Se juegan puntos en media pista paralela en forma individual.

POSICIONES DE INICIO: Dos jugadores realizan un punto en media pista paralela mientras uno espera en el fondo de la pista.

INICIO DEL JUEGO: El jugador dispone de dos servicios para desde la línea de fondo del pasillo de dobles introducir la pelota en el cuadro de saque.

CAMBIO DE POSICIONES Y PUNTUACION: Cada uno de los jugadores que sirven juegan un punto y el primero que consiga 3 puntos gana la posición de solo y pasa a ser el rey.



JUEGOS Y COMPETICIONES

NOMBRE: EL REY SIRVIENDO EL PROFESOR

APROXIMACION A LA RED

OBJETIVO: TACTICO DE SINGLES

TIEMPO: 15 MIN | N° DE JUGADORES: 6

FICHA Nº10

MATERIAL: UN

CARRO DE

PELOTAS

VARIANTES: GOLPEANDO LA PELOTA QUE SIRVE EL PROFESOR

DE DEFENSA, DE ATAQUE, DE VOLEA, DE REMATE ETC.....

MODALIDAD: INDIVIDUAL

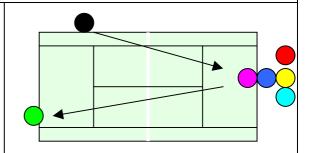
DESCRIPCIÓN:

JUGADORES: Hay un jugador que va solo y otros cinco que esperan en el otro lado de la pista.

POSICIONES DE INICIO: El jugador que va solo se coloca en el centro de la pista, los cinco jugadores que esperan se colocan en fila detrás de la línea de fondo.

INICIO DEL JUEGO: El profesor pone la pelota en juego para que el primer jugador de la fila pueda realizar un golpe de aproximación a la red.

CAMBIOS DE POSICION: El jugador que consigue ganar tres puntos al rey le gana la posición y pasa él a ser el rey.



JUEGOS Y COMPETICIONES

NOMBRE: LA COPA DAVIS FICHA Nº11

OBJETIVO: TACTICO DE SINGLES Y DOBLES | MATERIAL: SEIS

PELOTAS

TIEMPO: 15 MIN | N° DE JUGADORES: 6

VARIANTES: OBLIGÁNDOLOS A JUGAR DE UNA DETERMINADA MANRERA

MODALIDAD: INDIVIDUAL Y DOBLES

DESCRIPCIÓN:

JUGADORES: Se forman dos equipos de tres jugadores cada uno. Estos se numeran del 1º al 3º(según clasificación o nivel de juego). Se juega a un tie-break en media pista paralela, excepto el partido de dobles que se juega en la pista entera.

POSICIONES DE INICIO Y CAMBIOS: 1ª ronda: los números 1 contra los 2 y 3 (juegan golpeando en forma de rueda o el que falla sale y entra el que espera).

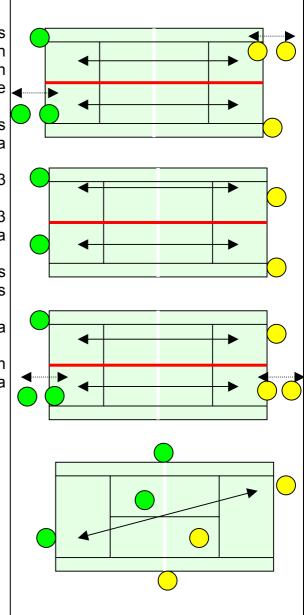
2ª ronda: él numero 2 contra el numero 2 y el 3 contra el 3 (los números 1 arbitran).

3ª ronda: él numero 1 contra el 1 y los números 2 y 3 contra los 2 y 3 (jugando en forma de rueda o el que falla sale y entra el que espera).

4ª ronda: un doble jugando ambos equipos con tres jugadores, pero el jugador que falla o le ganan el punto es sustituido por el que espera

INICIO DEL JUEGO: En media pista paralela: desde la línea de fondo del pasillo de dobles.

PUNTUACION: Cada partido ganado por un equipo es un punto, el equipo que sume mas puntos es el que gana la eliminatoria.



JUEGOS Y COMPETICIONES

NOMBRE: EL POZO EN MEDIA PISTA FICHA Nº12

OBJETIVO: TACTICO DE SINGLES MATERIAL: NUEVE

PELOTAS

TIEMPO: 15 MIN | N° DE JUGADORES: 6

VARIANTES: OBLIGANDOLOS A JUGAR DE UNA DETERMINADA

MANERA

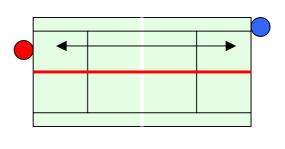
MODALIDAD: INDIVIDUAL

DESCRIPCIÓN:

JUGADORES, POSICIONES DE INICIO, CAMBIOS Y PUNTUACION: Se juega un tie-break en media pista paralela sirviendo desde la línea de fondo del pasillo de dobles, la ultima media pista es el pozo y la primera es la pista ganadora. Si se gana el tie-break se sube de pista si se pierde se baja. Gana quien esté en la primera media pista al finalizar las tres primeras rondas.

Hay que colocarlos al principio por orden de calidad.





JUEGOS Y COMPETICIONES

NOMBRE: PARTIDO A 7 PUNTOS EN MEDIA

PISTA CRUZADA

OBJETIVO: TACTICO DE SINGLES

TIEMPO: 15 MIN | N° DE JUGADORES:

VARIANTES: EN LA MODALIDAD DE DOBLES

MODALIDAD: INDIVIDUAL

DESCRIPCIÓN:

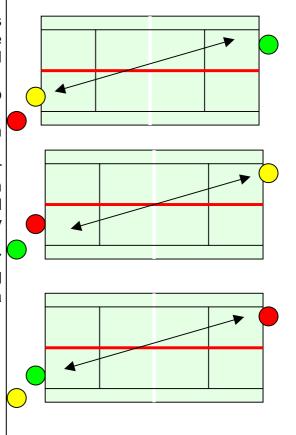
JUGADORES: Se juega un partido de un equipo de dos jugadores (amarillo y rojo) contra un jugador (verde) que va solo utilizando media pista cruzada, decidiendo el profesor si valen los posillos de dobles o no.

POSICIONES DE INICIO: Dos jugadores juegan un punto mientras el otro jugador del equipo espera su turno.

INICIO DEL JUEGO: El equipo siempre sirve y se turnan a jugar un punto completo cada jugador.

CAMBIOS DE POSICION: Cuando se finaliza el primer partido a 7, el jugador amarillo pasa a jugar en la posición de solo y el jugador verde pasa a formar equipo con el rojo. Por último el jugador rojo pasa a la posición de solo y juega contra el verde y el amarillo.

PUNTUACION: Gana el partido el primero que llegue a 7 puntos (con dos de diferencia) y gana la competición el que mejor resultado obtenga de los tres partidos en la posición de solo.



FICHA N°13

MATERIAL: SEIS

PELOTAS

JUEGOS Y COMPETICIONES

NOMBRE: PARTIDO A MENOS 1 EN MEDIA FICHA Nº14

PISTA PARALELA

MATERIAL: SEIS

PELOTAS

OBJETIVO: TACTICO DE SINGLES

TIEMPO: 15 MIN N° DE JUGADORES: 3 EN

MEDIA PISTA

VARIANTES: JUGANDO EN MEDIA PISTA CRUZADA. EN LA

MODALIDAD DE DOBLES.

MODALIDAD: INDIVIDUAL

DESCRIPCIÓN:

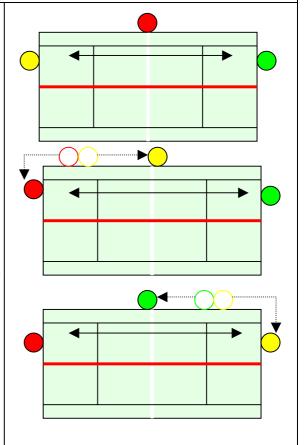
JUGADORES: Se juega una competición fijando un tiempo determinado y utilizando media pista paralela entre tres iugadores.

POSICIONES DE INICIO: Dos jugadores juegan un punto mientras el otro jugador espera su turno en un poste de la red.

INICIO DEL JUEGO: Es el profesor el que debe elegir entre servir por arriba o por abajo.

CAMBIOS DE POSICION: El jugador que gana el punto mantiene posición, el que pierde intercambia la posición con el que espera en la red.

PUNTUACION: Todos los jugadores empiezan con cero puntos, cada vez que un jugador pierde un punto se resta menos 1 punto. Al finalizar el tiempo fijado por el profesor el jugador que tenga menos puntos negativos es el que vence.



JUEGOS Y COMPETICIONES

NOMBRE: OLIMPICO	FICHA Nº 15
OBJETIVO: TACTICO DE DOBLES	MATERIAL: UN CARRO DE
TIEMPO: 15 MIN N° DE JUGADORES: 6	PELOTAS

VARIANTES: SE JUEGA EN FORMA INDIVIDUAL (SIN LOS PASILLOS

DE DOBLES)

MODALIDAD: DOBLES (FONDO-RED)

DESCRIPCIÓN:

JUGADORES: Hay tres equipos (rojo, verde y azul) de dos jugadores cada uno.

POSICIONES DE INICIO: El equipo rojo (se sitúa en la red) juega contra el equipo verde (se sitúa en el fondo) y el equipo azul espera su turno en el la valla del fondo de la pista.

INICIO DEL JUEGO, PUNTUACION Y CAMBIO DE POSICIONES: El profesor pone la pelota en juego sobre el equipo verde y se realiza un punto: si el equipo de la red (rojo) hace un punto directo (suma un punto), gana el que mas puntos suma.

Para subir a la red hay dos posibilidades o realizar un punto directo o que el equipo de la red falle dos veces consecutivas (si los errores son alternados conservan la posición).

Los equipos que están jugando de fondo se intercambian sus posiciones en dos situaciones: que el equipo que está jugando falle tres veces o que reciba un punto directo por parte del equipo de la volea.

En caso que el cambio de jugadores de fondo a red se realice por un punto directo la pelota será puesta en juego por el profesor con un globo (para que los jugadores puedan intercambiar sus posiciones), en caso que el cambio se realice por dos fallos consecutivos de los jugadores en la red la pelota será puesta en juego convencionalmente.

